Mini-Manual De La Célula Clandestina

Vicente Solis



Este libro se vende únicamente con fines informativos. Ni el autor ni el editor tienen la intención de que la información de este libro se utilice con fines delictivos. Ni el autor ni el editor asumen ninguna responsabilidad por el uso o mal uso de la información contenida en este libro.

El objetivo de este libro es informar al público sobre cómo una pequeña célula clandestina puede ayudar a su gente a resistir a un invasor opresivo.

Capítulo 1

Introducción a la Resistencia

Una resistencia es simplemente el activismo político en el extremo del espectro. La principal tarea de la resistencia es el activismo político, ganando a la población.

Célula clandestina: Un pequeño grupo independiente que opera en cubierto para realizar actividades encubiertas.

3 condiciones para una resistencia exitosa

1. No hay otras alternativas o soluciones pacíficas posibles.
2. La causa es convincente para la gente.
3. Hay una expectativa razonable de éxito

2 alas de una resistencia

Una resistencia exitosa necesita un ala política y un brazo armado, un frente legal y un frente ilícito.

El frente legal: está formado por estudiantes, abogados, una organización política, etc.

Sus objetivos:

- Pulir la imagen de los luchadores.
- Desacreditar al gobierno del enemigo.
- Movilizar a la población

Los medios para lograrlo:

- Peticiones
- Acumular fondos
- Boicots
- Manifestaciones populares.

- Informar de la situación a los periodistas amigos.
- Difundir propaganda

El frente ilícito: consiste en cualquiera que desee luchar por la causa:

- Desacreditar al gobierno.
- Desestabilizar el gobierno.
- Movilizar a la población.
- Ganar credibilidad / influencia.

Los medios para lograrlo:

- Sabotaje
- Ataques exitosos
- Propaganda
- Apoyar a la población

3 fases de la resistencia

Fase 1: Organización y preparación

- Construir células
- Reclutar miembros
- Infiltrarse en organizaciones
- Crear grupos frontales
- Difundir propaganda
- Atacar al gobierno
- Almacenar armas y equipo

Fase 2: Guerra de guerrillas (escalada de los ataques)

- Secuestros
- Ataques
- Sabotaje
- Redadas

- Emboscadas
- Establecer un gobierno paralelo en el territorio controlado u ofrecer servicios sociales

Fase 3: Guerra convencional

- Formaciones y maniobras regulares para capturar objetivos geográficos y políticos claves

Principios de combate

- La resistencia no debe luchar por el territorio.
- La resistencia debe evitar enfrentamientos con grandes fuerzas.
- Ninguna batalla es decisiva en la victoria final, es una guerra de miles de batallas

Mao resumió las tácticas de combate de los guerrilleros de la siguiente manera:
"El enemigo avanza, nos retiramos; los enemigos acampan, hostigamos; el enemigo se cansa, atacamos; el enemigo retrocede, perseguimos."

Claves para una operación exitosa

- Sorpresa
- Conocer el terreno mejor que el enemigo.
- Tener mayor movilidad y velocidad que el enemigo.
- Tener un servicio de inteligencia mejor que el enemigo.
- Estar al mando de la situación y ser decisivo para que el lado de la resistencia esté inspirado y no vacile en actuar y el enemigo quede aturdido e incapaz de responder.

Cualidades de un miembro celular

Iniciativa: el miembro debe ser altamente autónomo y mantener la iniciativa para estar también por delante del enemigo en la lucha. Necesita ser un iniciador y tomar el control de cualquier operación o situación.

Bueno en la toma de decisiones: el miembro debe poder tomar una decisión a la velocidad de un rayo para poder sobrevivir en un mundo en constante cambio y al enfrentar obstáculos inesperados.

Inteligente: el miembro debe aprender y adaptarse constantemente. También debe poseer un gran número de habilidades y conocimientos. Debe ser capaz de aprender por sí mismo y ser autosuficiente.

Buena moral y humildad: el miembro debe saber que la arrogancia conduce al desastre. También debe comprender que su vida es temporal y debe estar feliz de sacrificarla por la causa. Debe ser justo e incorruptible.

Discreto: el miembro debe poder guardar un secreto para evitar la detección. Debe poder mezclarse con la población y guardarse sus puntos de vista para sí mismo.

Eficiencia del terrorismo

Atacar a civiles nunca es una buena opción.

La muerte de civiles tendrá los siguientes efectos:

- Será más difícil para el gobierno hacer concesiones.
- El gobierno ganará más poder y legitimidad para actuar.
- Inducirá al público a defenderse.
- Hará menos probable que las personas se unan o apoyen su causa.
- Disminuye la legitimidad del movimiento.
- El mensaje será mal entendido. Matar a civiles es una mala manera de comunicar una causa.

¿Por qué al gobierno del enemigo no le importa que los civiles sufran?

El gobierno del enemigo es simplemente una coalición de individuos que quieren mantenerse en el poder a toda costa. Su líder simplemente quiere mejorar el poder y la riqueza de su coalición. La coalición que apoya al líder quiere que el líder permanezca en el poder para que el líder pueda recibir riqueza y poder. La coalición no necesita civiles fungibles para sobrevivir o prosperar. Por esta razón, los ataques contra objetivos civiles simplemente refuerzan el poder del gobierno al permitirle crear leyes más restrictivas y legitimar acciones extremas.

Para cumplir con la Convención de Ginebra, un miembro debe respetar los siguientes criterios:

- ser comandado por una persona responsable de sus subordinados a una parte en conflicto
- tener un emblema distintivo fijo reconocible a distancia (que puede ser simplemente un elemento de latón, y esto solo se aplica durante una operación)
- llevar las armas abiertamente (durante una operación)
- realizar operaciones de acuerdo con las leyes y costumbres de la guerra.

Respetar estos criterios es fácil y no obstaculizará la eficiencia durante las operaciones. Respetar esto demostrará una moralidad superior en comparación con la tiranía del enemigo que no respeta ninguna ley. También dará legitimidad a los miembros en la esfera internacional al tiempo que disminuye la legitimidad del enemigo.

Capítulo 2

Seguridad

La seguridad es crucial para una operación exitosa y para la supervivencia de la célula y sus miembros. La seguridad individual siempre debe venir antes de una operación. Las operaciones pueden retrasarse y surgirán otras oportunidades en el futuro. Las personas son más difíciles de reemplazar y su pérdida podría tener un efecto devastador en la célula. Es una pelea de mil batallas y ninguna de ellas es decisiva. La seguridad es dinámica y cambia rápidamente, es obligatorio ser consciente de las últimas técnicas o innovar. Ser consciente de lo que sucede a nivel local y en el extranjero, seguir las noticias, mantenerse actualizado sobre los acontecimientos y tendencias actuales es una necesidad.

Seguridad personal

El miembro de la célula debe permanecer desconocido para el público y para el enemigo. No debe hablar en lugares públicos. No debe decirle a nadie que él es parte de un movimiento, ni siquiera a sus amigos, familiares, compañeros de trabajo o esposa. Debe evitar expresar opiniones políticas. No debe ser visto en marchas públicas, manifestaciones o protestas. No debe ser visto en compañía de otros que apoyan la causa. El miembro debe evitar embriagantes, éstos pueden aflojar sus labios y el secreto podría escaparse de su boca. Necesita encontrar un equilibrio entre la negligencia y la paranoia, ya que ambos son una molestia.

El miembro de la célula debe mezclarse con la población local. Debe vestirse como ellos, hablar como ellos, vivir como ellos y no expresar opiniones que vayan en contra de los pensamientos de la población en general. No debe cambiar repentinamente ya que esto también llamará la atención.

Solo el líder de la célula debe conocer a los otros miembros de la célula a menos que los otros miembros deban conocerse para una operación u otros propósitos.

Electrónica

Los teléfonos celulares, computadoras portátiles, computadoras y otros aparatos electrónicos están registrando toda la información en los dispositivos de los miembros, incluidos sus viajes, sus vidas, a quienes contactan, lo que buscan en línea, lo que dicen, escuchan y ven. Sus dispositivos electrónicos

están siendo rastreados incluso cuando no están encendidos, siempre y cuando la batería esté dentro del dispositivo. Los miembros deben tener en cuenta que incluso si usan un teléfono público, el enemigo tiene un software para detectar quién está hablando por teléfono y grabarán sus conversaciones, sin importar qué teléfono o dispositivo estén usando. Además, sus huellas dactilares se registrarán cuando usen sus dedos en un dispositivo de pantalla táctil. Si usan dicho dispositivo con sus manos descubiertas en el futuro, las fuerzas de seguridad podrán identificar a los miembros sin importar qué dispositivo usen. El enemigo puede interceptar la comunicación de los miembros cuando se envía y cambiar su contenido.

Seguimiento móvil de miembros celulares

Si un miembro de la célula está siendo rastreado por el enemigo, el enemigo intentará encontrar a los otros miembros. Si el teléfono celular del miembro está con él durante una reunión con otros miembros y si estos miembros tienen sus teléfonos celulares también, el enemigo detectará que estas personas están en contacto con el miembro al que se dirige. Los otros miembros se convertirán a ellos mismos en objetivos después.

Comunicación por teléfono

- Se debe hacer usando un teléfono público o un teléfono celular prepago.
- El teléfono debe cambiarse periódicamente
- Los números de teléfono deben estar memorizados y, si están escritos, deben estar codificados
- Los miembros necesitan una oración o palabras especiales antes de discutir con otros miembros para asegurarse de que está hablando con la persona correcta
- Deben utilizar software de cambio de voz.
- Si un teléfono se identifica como monitoreado, cada miembro debe ser notificado
- Si un teléfono está siendo monitoreado, puede usarse para alimentar al enemigo con desinformación
- Deben usar software para cifrar su comunicación si está disponible

Usando un mensajero

Esta técnica consiste en utilizar un miembro para transmitir mensajes entre otros miembros.

Elementos para utilizar con éxito un mensajero:

- El receptor debe saber quién debe entregar el mensaje.
- Saber cuándo y dónde se entregará el mensaje.
- Se debe seleccionar un lugar público o un lugar que no genere sospecha.

- Los miembros deben saber la ubicación donde se enviará el mensaje

Reuniones

Las reuniones son necesarias para discutir puntos específicos, compartir bienes o preparar una operación.

Elementos para una reunión segura y exitosa:

- Es mucho más seguro si el líder de la célula se encuentra con los miembros uno a la vez en diferentes ocasiones
- Las personas interesadas deben conocer el tema de la reunión.
- Se debe definir la hora de inicio y finalización de la reunión.
- Las reuniones solo deben hacerse si es absolutamente necesario.
- Todos los miembros deben tener historias de tapadera para la reunión.
- Tener documentos y ropa que respalden las historias de tapadera es siempre una buena idea
- Los miembros deben poder controlar quién entra y sale del área
- Los miembros siempre deben tener un plan de contingencia si la seguridad viene a atacar la reunión. ¿Pelearán, escaparán, se rendirán? ¿Cómo lo harán?
- Los dispositivos electrónicos en la reunión deben estar prohibidos, es obligatorio buscar dispositivos electrónicos en los miembros que asistan a la reunión.
- Los miembros deben llegar al punto de reunión uno por uno y salir uno por uno para evitar ser vistos juntos.
- Las rutas a la reunión deben planearse de modo que los miembros puedan detectar a cualquier persona que los vigile
- Las rutas que conducen al punto de encuentro no deben ser directas.
- El lugar de la reunión debe tener muchas rutas de escape.
- El lugar de la reunión no debe generar sospechas.
- El lugar de la reunión debe ser diferente en cada reunión
- La ubicación donde hay mucho ruido, lo que dificulta que alguien grabe la reunión o escuche las conversaciones es siempre una buena idea. También se puede utilizar una radio para ese propósito o una ubicación con una corriente de agua en el fondo.
- La reunión no debe ser en un lugar lleno de gente para evitar que alguien escuche la conversación.
- Debe haber una ubicación de reunión alternativa en caso de que sea imposible reunirse en la

primera ubicación

- Los miembros de la reunión deben tener una señal que indique si les están siguiendo o si están bajo vigilancia. La señal debe ser simple como usar una bufanda o tener una chaqueta abierta / cerrada.
- Nada relacionado con el tema que se discutió o la identidad de los miembros se debe dejar atrás.

Palabras en clave

El enemigo tiene software que busca palabras específicas que se utilizan durante una llamada telefónica o cuando alguien está usando una radio para saber si es de su interés. Si alguna vez usa un teléfono o una radio, use palabras en clave para hacer que parezca que está teniendo una conversación informal.

Seguridad operacional

Compartimentación:

El líder celular debe ser el único que conoce la identidad de otros miembros celulares a menos que sea absolutamente necesario. El líder es el único que debe saber cuál es el plan final. Los demás miembros no deben ser informados del objetivo final hasta que necesiten saberlo. Comparta información solo cuando sea necesario.

Alias

Cada miembro de la célula debe tener un alias. Para cada operación, se deben utilizar diferentes alias. Hará más difícil para el enemigo entender quién está realmente involucrado y cuántos miembros están realmente en la célula.

Palabras en clave:

Incluso cuando se comunique utilizando las pautas de seguridad, se deben usar palabras en clave. Tiene que parecer una conversación normal. Si las fuerzas de seguridad enemigas encuentran una manera de escuchar las conversaciones, él no entenderá lo que se dice. Las palabras en clave deben cambiarse con frecuencia, ya que el enemigo eventualmente entenderá su significado. Además, el enemigo utiliza un software de vigilancia masiva que registra conversaciones con palabras específicas relacionadas con la guerra y las actividades criminales.

Una nota final sobre seguridad operacional:

Si un miembro de la organización o un prospecto no comprende la necesidad de todas las medidas de seguridad, no debe estar en la organización ya que es una carga y no necesita a alguien así en la célula.

Casa segura

Para la mayoría de las células, una casa segura no es necesaria. La casa segura es el lugar que se puede usar para almacenar armas, celebrar reuniones y prepararse para una operación.

- Se debe proporcionar un nombre falso al alquilar una casa segura y usar dinero en efectivo para pagar al propietario, como una unidad de almacenamiento.
- El miembro debe elegir un área donde haya una población densa para ocultar el ir y venir de la casa de seguridad
- El miembro debe elegir una casa segura donde la entrada y la salida no estén controladas
- Nadie debe saber sobre la casa segura, excepto las personas en la célula que necesitan saber
- La casa de seguridad necesita una historia de tapadera para contarle al propietario y a los vecinos si es necesario.
- Los miembros deben mantenerse en buenos términos con los vecinos y el propietario
- Los miembros deben asegurarse de que la casa segura no se destaque, incluso pueden usar un sistema donde las luces se apagan una y otra vez en momentos específicos para simular que alguien vive allí.
- Los miembros nunca deben dejar rastros en la casa de seguridad, evite dejar huellas dactilares o comida / basura, ya que podría usarse para identificarlos con muestras de ADN tomadas de ella.
- Los miembros solo deben usar la casa de seguridad cuando sea absolutamente necesario.
- Los miembros siempre deben usar a la misma persona para interactuar con el propietario y los vecinos para evitar exponer a otros miembros sin motivo y para evitar levantar sospechas.
- Si los miembros necesitan la casa de seguridad para mover una gran cantidad de material, deben elegir una con un garaje para mover el material del automóvil / camión a la casa de seguridad sin que se le vea transportando el material.
- El material incriminatorio debe ocultarse en la casa de seguridad cuando no esté en uso, ya que el propietario o la policía podrían visitarlo en cualquier momento sin que usted lo sepa.
- Los miembros deben elegir una casa de seguridad donde sería normal simplemente pasar por ella en caso de que no sea seguro ingresar a ella.
- Los miembros deben tener una forma de indicar que la casa segura es segura o no. p.ej. colocar una maceta de una manera determinada para indicar que es seguro o usar las cortinas como una señal.

- Una casa segura también puede ser una habitación de hotel alquilada por un día, pagada en efectivo

Transporte público

- Los miembros deben seleccionar una ruta que no esté sujeta a puntos de control frecuentes
- No deben usar las estaciones principales ni las paradas, ya que se enfrentan a la mayor parte de la vigilancia
- Los miembros deben tener una historia de tapadera y la ropa y la documentación que la combinen.
- Los miembros deben colocar su equipaje entre el equipaje de otros pasajeros para que, si se le encuentra con evidencia, no se vincule con el miembro.
- Si usa un taxi, los miembros no deben iniciar una discusión sobre política y no revelar información personal.
- Los miembros deben pagar en efectivo para pagar su tarifa o cualquier otra cosa que compren en el camino
- Los miembros no deben viajar por la noche ya que esto levantará sospechas y ya que hay más controles de seguridad en ese momento

Transporte privado

En actividades abiertas:

- Los miembros deben tener el permiso adecuado y no violar las reglas de tráfico
- Deben asegurarse de que el vehículo esté en buenas condiciones, verificar el nivel de gasolina, el nivel de aceite, etc.
- Deben tener un vehículo que no llame la atención, que sea similar a otros vehículos utilizados en el área.
- El vehículo no debe usarse en actividades encubiertas a menos que sea absolutamente necesario
- Los miembros no deben viajar por la noche ya que esto levantará sospechas y ya que hay más controles de seguridad en ese momento

En actividades encubiertas:

- Los miembros deben tener el permiso adecuado y no violar las reglas de tráfico
- Deben asegurarse de que el vehículo esté en buenas condiciones, verificar el nivel de gasolina, el

nivel de aceite, etc.

- No deben estacionar el vehículo en un lugar sospechoso
- Los miembros deben estacionarse en un lugar de donde sea fácil escapar
- El vehículo debe ser robado o comprado usando documentos falsificados.
- Solo tenga un miembro para comprar o robar el vehículo
- El color del vehículo se puede cambiar antes de una operación para una medida de seguridad adicional
- Si está transportando equipo, los miembros deben ocultarlo correctamente para que sea difícil de encontrar si hay un registro del vehículo.
- Los miembros deben tener un observador adelantado para notificar a los otros miembros de cualquier punto de control de seguridad o incidentes en el camino

Ocultando el equipo

Dado que el miembro debe evitar ser atrapado por las fuerzas de seguridad, su equipo debe estar oculto y de manera que, si se encuentra, no se pueda rastrear hasta él. Nada debe almacenarse en su propiedad o automóvil, ya que se puede encontrar y se vinculará directamente al combatiente. El equipo también se puede ocultar en varios lugares públicos e incluso ponerlo en un escondite. Nunca guarde nada incriminatorio en su hogar.

Hay muchas formas creativas de ocultar equipos, los miembros deben pensar en ellas. p.ej. algunos combatientes en Irak ponían el equipo en el maletero de un automóvil robado y estacionaban el automóvil en un estacionamiento público. También movían el coche regularmente. Otro ejemplo es el IRA que colocaba tuberías falsas que contenían equipos en un lugar público.

Las armas deben lubricarse y el equipo debe almacenarse para protegerlo de la humedad y el calor extremo. Solo el líder de la célula o el encargado del arsenal deben conocer la ubicación del equipo.

Provisión

Para una provisión, recuerde que el miembro debe recordar dónde la enterró. Los elementos deben extenderse en caso de que se descubra una provisión, no todos los elementos se perderán. La provisión no debe estar en un área con mucho tráfico peatonal o en un área sin marcas visibles para ubicar la provisión. El miembro puede tomar una nota codificada del área de la ubicación de la provisión y esconderla en un lugar seguro. Todos los artículos deben manejarse con guantes para evitar dejar huellas dactilares. El

equipo debe colocarse en una bolsa de plástico hermética gruesa para evitar que se moje y la bolsa debe ser sellada después.

Equipo para la provisión: tubería de PVC de 4 pulgadas de espesor, 2 adaptadores para cada extremo de la tubería, 2 tapas de extremo para los adaptadores, imprimación de PVC y cemento de PVC.

Instrucciones: El área de los adaptadores que se deslizan en el tubo de PVC debe cubrirse con la imprimación de PVC. Después de hacerlo, el cemento de PVC debe aplicarse sobre la imprimación de PVC. Los adaptadores deben deslizarse en el tubo de PVC. Debe dejarse secar. Las tapas de los extremos ahora se pueden atornillar al extremo de los adaptadores y la provisión está lista para ser enterrada una vez que el equipo se coloca dentro.

El resultado final debería verse así:



Historia de tapadera

Una historia de tapadera es obligatoria cuando se hace una operación. Evita que el enemigo detecte la operación en curso y elimina cualquier sospecha de los miembros.

Signos sospechosos sobre una historia de tapadera

Comportamiento:

- Signos de nerviosismo.
- Comportamiento extraño
- Apariencia de mentir o de retener información
- Itinerario inusual

Identidad:

- Falta de familiaridad con la identificación.
- Incapaz de hablar el idioma del país que emitió la identificación

Pertenencias:

- Ropa, pertenencias inconsistentes con la historia, profesión, etc.
- Equipo inusual
- Cantidad / tamaño del equipaje transportado

Breve entrevista

Las fuerzas de seguridad pueden realizar una breve entrevista para solicitar más información sobre la razón por la cual un miembro está en el área e identificarlo.

Las fuerzas de seguridad se centrarán en el lenguaje corporal, el comportamiento y los modales para saber si el miembro es sincero o si miente o retiene información. Las fuerzas de seguridad preguntarán al miembro la razón de su presencia en el área. Inspeccionarán lo que el miembro tiene sobre sí mismo y en el vehículo. Buscarán la identidad del miembro en sus bases de datos. Incluso pueden inspeccionar los dispositivos electrónicos del miembro. Ellos verificarán la información que el miembro les proporciona para ver si es veraz. Incluso pueden buscar los perfiles de redes sociales de los miembros. Pueden buscar drogas, armas o cualquier signo de actividad criminal entre sus pertenencias. También mentirán acerca de tener información relacionada con el miembro de la célula o usar diferentes tipos de engaños para hacer que el miembro hable.

Lidiando con la entrevista

El miembro necesita una historia de tapadera coherente, bien ensayada y plausible. Él debe tener respuestas simples y plausibles a sus preguntas. Él debe saber cómo responder a la pregunta: ¿Por qué estás aquí? Debe asegurarse de que sus pertenencias se ajusten a su historia y que no haya nada incriminatorio sobre él.

Debe asegurarse de que está preparado, pero no debe sonar como si estuviera preparado para responder las preguntas o como si estuviera leyendo un guion. Debe demostrar algunos síntomas de ansiedad. No debe dar más información de la necesaria y mantener sus respuestas simples.

El miembro debe mantener su historia de tapadera a toda costa. Incluso si las fuerzas de seguridad piensan que el miembro miente, debe mantener la misma historia. Lo más probable es que las fuerzas de seguridad dejen ir al miembro si mantiene su historia.

Compra de equipo:

Compra de equipo legal

- El equipo debe comprarse en diferentes tiendas para evitar levantar sospechas sobre las actividades.
- Siempre se debe usar efectivo.
- Si un miembro compra material potencialmente sospechoso, debe comprarlo en pequeñas cantidades y en diferentes tiendas.
- Debe tener una historia de tapadera para el equipo que está comprando.

Compra de equipo ilegal

- Los miembros deben conocer la ubicación donde se realizará la compra y conocer las rutas de escape.
- Deben hacer vigilancia de la ubicación antes de la reunión para asegurarse de que la ubicación no esté bajo vigilancia y que no haya personal enemigo cerca.
- La reunión debe estar lejos de los edificios del gobierno.
- La ubicación debe estar en un lugar donde no se pueda observar desde otra ubicación. Debe estar en un lugar donde el comprador y el vendedor puedan observar el área circundante.
- Se debe planificar un lugar de reunión alternativo en caso de que no se pueda usar el primero
- El área elegida no debe estar abarrotada.
- El momento de la transacción no debe levantar sospechas.
- Los miembros deben tener la ubicación de almacenamiento del equipo lista antes de comprar.
- No deben decirle al vendedor la razón por la que están comprando algo, ya que el vendedor puede ser un informante.
- Deben tomarse precauciones para asegurarse de que el vendedor no sea un agente encubierto.
- Se debe realizar una inspección para asegurarse de que el equipo esté funcionando, ya que, si es un agente encubierto, lo más probable es que le venda equipo inutilizable.
- Cualquier reunión puede ser una emboscada, se deben tomar precauciones para detectarla y se debe preparar un plan de contingencia.

- Los miembros deben irse tan pronto como se realice la compra.

Es mejor robar las armas o el equipo ilegal para proteger la identidad de los miembros de la célula. Además, cualquier persona que esté dispuesta a suministrar armas a la célula podría enfrentar consecuencias. Es mejor si los miembros organizan un robo en escena para evitar cualquier problema para esa persona y para evitar levantar sospechas sobre él.

Moviendo las armas/equipo

El equipo debe ser movido de manera que no sea detectado por las fuerzas de seguridad. Al mover material incriminatorio, los miembros siempre deben tener un hombre o vehículo que pueda advertir al miembro que transporta las armas de los puntos de control u otros eventos que se avecinan.

Aquí hay algunas formas en que se puede hacer:

- Usar un carro.
- Usar un arma ocultable que pueda transportarse en una bolsa sin levantar sospechas.
- Tener vigilantes para ayudar al miembro de la célula a ponerse en posición sin ser detectado
- Mueva el equipo en la posición deseada primero, ocúltelo y, más tarde, ponga el equipo en su posición. (por ejemplo, mueva el arma en la posición por la noche y el tirador se mueve durante el día para ponerse en posición para una operación)

Medidas de investigación contra miembros celulares

Las fuerzas de seguridad tendrán un amplio arsenal para encontrar la identidad de los miembros después de una operación.

Éstas son algunas de ellas:

- Comprobación de moretones en el hombro
- Perros rastreadores entrenados detectan residuos de pólvora
- Informantes
- Análisis forense (fibras, residuos, análisis balístico, luz ultravioleta, Luminol, etc.). p.ej. revisarán el filtro de la lavadora para ver si hay residuos de pólvora y fibras.
- Toallitas para detectar residuos de pólvora
- Cámaras con reconocimiento facial.
- Vigilancia cibernética. p.ej. El teléfono celular de un miembro se puede usar para saber dónde estaba y a qué hora, y puede grabar sus conversaciones y otros sonidos

Técnicas contra-forenses:

Todo puede dejar un rastro atrás. Incluso el gel para el cabello, los residuos de pólvora y las fibras de la ropa del francotirador pueden ser evidencia contra él. Las huellas pueden ser transferidas a todas partes. p.ej. el tirador usa una camisa en el hogar, dejará las fibras allí y si usa la camisa en la escena del disparo, dejará las fibras en la escena y tanto su hogar como la escena del disparo se unirán fácilmente entre sí. Si el luchador deja huellas forenses detrás de él, sufrirá sesiones de interrogatorio, vigilancia sofocante, acoso por parte de las fuerzas de seguridad o será arrestado.

Aquí hay una lista no exhaustiva de técnicas contra-forenses:

- Usar guantes.
- Use un equipo de protección y una máscara (como una máscara de nylon) cuando dispare, deshágase de la ropa tan pronto como termine la operación y tome un baño largo para eliminar cualquier residuo.
- Limpiar los residuos de la pistola del equipo.
- Usar ropa que no deje fibras detrás (por ejemplo, mezclilla)
- Limar el número de serie de las armas.
- Cambio de modus operandi (por ejemplo, usar diferentes armas, cambiar ubicaciones en un área grande, nunca tener un patrón) para reducir su firma operativa.
- Ocultar el arma en un lugar que no tenga vínculos con los miembros (por ejemplo, un vehículo robado en un estacionamiento público).
- Asegurar el arma solo momentos antes del ataque y desecharla con la misma rapidez.
- Usar ropa oscura hace que sea más difícil adivinar el peso y la altura de un miembro para los testigos.
- Usar equipo para proteger las articulaciones y hacer que sea menos doloroso, por lo que no deja marcas en el cuerpo del tirador.
- Abandonar un área casualmente después de realizar un disparo.
- Usar disfraces si es necesario (por ejemplo, oficial de policía, trabajador de la construcción o cualquier disfraz para cambiar los atributos físicos del miembro, etc.)
- Evitar ser identificado por cámaras (por ejemplo, usar una gorra de béisbol y gafas de sol en todo

momento)

- Evitar ser visto apretando el gatillo.
- Tener una historia de tapadera si las fuerzas de seguridad preguntan por qué el miembro estaba en esa área.
- Al manipular el equipo para una operación, los miembros siempre deben usar guantes y ropa que no se usará después. Cargue y limpie el rifle con guantes para evitar dejar huellas en los cartuchos expulsados o en el rifle.
- Si los miembros pueden costearlo, deben deshacerse del equipo y la ropa que se usan durante una operación después de que se realiza el acto.

Técnicas contra-forenses para un vehículo

Si se usó un vehículo robado durante la operación, debe quemarse.

Si se utilizó un vehículo vinculado a un miembro de la célula y los miembros no quieren destruirlo, deben seguir los siguientes pasos para eliminar cualquier evidencia de su participación en la operación:

- Ir a un auto-lavado
- Aspirar el piso
- Limpiar los asientos
- Limpieza de los tapetes y debajo de ellos.
- Limpieza en todas partes incluyendo las grietas.
- Limpieza del exterior del automóvil, incluidas las ruedas y debajo del automóvil (la suciedad encontrada en el sitio de operación se puede encontrar y vincular a la suciedad debajo del automóvil)
- Cambio del filtro de aire.
- Cambiar los neumáticos ya que las huellas de un neumático son únicas y podría estar vinculado a las huellas encontradas en el sitio de operación.
- Los miembros también pueden pagar por el servicio profesional de lavado de autos y luego lavarlo nuevamente como una medida de seguridad adicional.

- Asegurarse de que los miembros no sean vistos durante la limpieza del automóvil, ya que esto parecerá sospechoso

Antes y después de una operación:

Todas las comunicaciones antes y después de la operación deben interrumpirse entre los miembros de la célula. Los servicios de inteligencia del enemigo estarán más activos en estos momentos. El servicio de inteligencia hará cualquier cosa para averiguar quién ha realizado la operación. La información se debe dar a los miembros en el momento adecuado, solo cuando necesitan conocer la información.

Permanecer anónimo en línea

Cómo configurar una computadora para la investigación en línea y la comunicación segura:

1. Comprar una computadora portátil o notebook con una batería extraíble usando efectivo-
2. Comprar un adaptador de WiFi.
3. Esperar 6 meses antes de usar el dispositivo.
4. Nunca usar este dispositivo en casa.
5. Inutilizar las cámaras y el micrófono integrados en el dispositivo.
6. Dejar su teléfono celular personal o cualquier otro dispositivo electrónico innecesario en casa.
7. Pagar todo lo que se compra en el camino y en el punto de acceso WiFi en efectivo solamente.
8. Nunca utilice información personal en línea ni la divulgue a nadie en línea.
9. Evitar las redes sociales.
10. Uso de la conexión Wi-Fi proporcionada por un lugar público como una cafetería
11. Siempre cambiar la ubicación utilizada para el Wi-Fi y no caer en un patrón al cambiar de lugar.
12. Conectarse por un máximo de 30 minutos cada vez utilizando el Wi-Fi.
13. Desactivar JavaScript.
14. Uso de una red privada virtual (VPN)
15. Uso de software de comunicación encriptado para la comunicación.
16. Si es necesario almacenar información, se debe usar una memoria USB independiente y el dispositivo de almacenamiento debe estar cifrado
17. Formatear la computadora cada vez que termines de usarla.
18. Retirar siempre la batería después de usarla para evitar ser rastreado por GPS.
19. Estar siempre al tanto del software y las técnicas más recientes para permanecer en el anonimato.

Los miembros siempre deben buscar nuevas formas de permanecer en el anonimato, ya que la seguridad cibernética evoluciona extremadamente rápido. Tan rápido, que este libro probablemente esté desactualizado justo cuando escribo esto.

Deben conocer las compañías de software que han sido violadas o simplemente vender su información a terceros.

Capítulo 3

Reclutamiento 1 en 1

La ventaja del enfoque 1 en 1:

- Este enfoque refinará completamente a la persona.
- Crea una relación entre el reclutador y el candidato para preparar al candidato para actuar.
- El reclutador puede hacer un seguimiento del progreso del candidato y de las instrucciones que recibe.
- El reclutador también puede hacer una evaluación más precisa del candidato.
- El reclutador puede responder a las dudas que pueda tener el candidato.
- El reclutador podrá hablar seriamente sobre su causa en el momento adecuado.
- El reclutador puede guiar al candidato paso a paso y puede personalizar su acercamiento a la persona.
- Con un enfoque 1 en 1, el reclutador puede transmitir la verdad sobre la causa al candidato, que ha sido distorsionada por los medios de comunicación.
- Es una forma segura de reclutar y crear células o escuadrones.
- Lo puede hacer cualquier persona, en cualquier lugar, en cualquier momento y no requiere muchos recursos.
- El reclutador tendrá más influencia sobre el candidato.

Factores que ayudan con el reclutamiento:

- Un seguimiento cercano de la relación con el candidato.
- Con un conocimiento profundo de la causa, el reclutador debe poder responder a las preguntas que el candidato le haga, eliminar cualquier duda y enseñarle sobre la causa.
- Conocer la personalidad del candidato para personalizar el enfoque.
- Paso a paso en el reclutamiento. El reclutador no debe tratar de cambiar al candidato de manera repentina. Si el candidato cambia muy rápido sin tener efectos negativos, hágalo. El reclutador debe ir de acuerdo con el ritmo del candidato.
- Seguimiento. La motivación del candidato puede disminuir, puede tener dudas, pero el reclutador siempre debe estar observando el estado del candidato para enfrentar los problemas a medida que aparezcan.

- Encontrar un buen ambiente para el candidato. El reclutador debe llevar al candidato a un entorno donde se incrementará su voluntad para la causa. Si el reclutador no puede encontrar dicho entorno, debe entregar los libros al candidato, documentales para apoyar al candidato.
- No prestar atención a la vida anterior del candidato. El reclutador no debe recordar el comportamiento anterior del candidato ni juzgarlo por eso.

Tipos de personas que no deben ser reclutadas:

Los cobardes: Alguien que tiene miedo de hablar de política. Él temerá a los opresores. No le gustan las personas que actúan. Este tipo de persona no tomará medidas y no es útil para la causa.

El excesivamente hablador: este tipo de persona le gusta hablar y le gusta ser el centro de atención. A este tipo de persona tampoco se encarga de sus cosas y hace muchas preguntas. Esta persona se convertirá en un peligro para el grupo.

La persona que tiene ideas hostiles hacia aquellos que actúan: este tipo de persona nunca hará ninguna acción y puede evitar que otros tomen medidas.

El poco generoso: esta persona no se auto sacrificará ni gastará tiempo y dinero por la causa.

El solitario: no tiene muchos amigos y no trata de establecer relaciones. No tiene ninguna opinión sobre nada.

Etapas de reclutamiento

Primera etapa: Conocer y elegir al candidato

En esta etapa, el reclutador debe mirar a su alrededor y pensar quién podría unirse a la causa y no está en las 5 categorías no deseadas.

Criterios para elegir al candidato:

- Moral básica: esta persona debe ser valiente, honesta, positiva, servicial, lista para comprometerse con una causa, etc.
- Compartir ideales similares: esta persona está abierta a nuevas ideas y comparte ideales similares
- Potencial de liderazgo: la gente escucha cuando esta persona habla y tiene influencia sobre otras personas a su alrededor.
- Cercanía: qué tan cerca está el reclutador de esa persona. Alguien la persona puede relacionarse

con el candidato.

- Estabilidad: cuán estable es la vida de la persona: estabilidad financiera, estabilidad emocional, etc. Si la persona tiene una vida inestable, pero cumple con los otros criterios, esta persona aún puede ser reclutada.

Para encontrar al candidato adecuado, el reclutador debe evaluar a cada persona con estos criterios y seleccionar a las dos mejores personas para iniciar el proceso de reclutamiento.

Segunda etapa: acercarse al candidato

Esta etapa debe durar hasta 3 semanas. Se realiza con interacciones diarias e interacciones semanales.

Hay muchas formas de interactuar a diario. El reclutador podría trabajar en un proyecto común, llamarlo o enviarle un mensaje de texto diariamente. Para las interacciones semanales, el reclutador puede reunirse con el candidato, puede ayudarlo cuando el candidato necesite ayuda, conocerlo escuchando sus historias, invitarlo a almorzar, etc.

En esta etapa, el reclutador debe comenzar a hablar sobre temas relacionados con la causa. El reclutador tratará de promover su causa al candidato. Si esta etapa es exitosa, entonces el reclutador puede moverse a la siguiente.

Esta etapa es útil para conocer las preocupaciones, los intereses y la relación del candidato con los demás, cómo pasa sus días. También sirve para evaluar a esa persona, si es confiable, si puede mantener un secreto, etc.

Para evaluar la relación entre el reclutador y el candidato, aquí hay algunas preguntas que pueden ser útiles:

- ¿El candidato está ansioso por ver al reclutador?
- ¿El candidato habla de asuntos privados con el reclutador?
- ¿Sigue las instrucciones del reclutador?
- ¿Se ha acercado el reclutador al candidato?
- ¿Respeta y acepta los consejos del reclutador?

Para evaluar al candidato, el reclutador podría usar estas preguntas:

- ¿Sabe el reclutador cómo el candidato pasa su tiempo?
- ¿Sabe el reclutador con quién se asocia?
- ¿Conoce el reclutador sus puntos fuertes y puntos débiles?

El reclutador debe evaluar si el candidato es la opción correcta para apoyar la causa.

La tercera etapa: El despertar

Esta etapa es interminable, pero para llevar al candidato a la causa, debe tomar hasta 2 meses. Esta etapa es abrir la mente del candidato para apoyar activamente la causa y apoyar su voluntad de actuar.

Antes de esta etapa, el reclutador debe:

- Siempre aclarar y explicar los valores de la causa y animar al candidato a hacer buenas acciones.
- Variar los medios del despertar.
- Conocer su buena moral y elogiarlos frente al candidato.
- No requerir perfección y empujar al candidato paso a paso.

El reclutador debe hacerse estas preguntas para asegurarse de que sea la persona adecuada para esta etapa:

- ¿Practicas lo que predicas?
- ¿Te esfuerzas por servir mejor a la causa?
- ¿Revisas el material que le estás dando al candidato antes de dárselo?
- ¿Te aseguras de mantener contacto con el candidato al menos todas las semanas?

En esta etapa, el reclutador debe adoctrinar al candidato con los valores apoyados por la causa. El reclutador también debe presionar al candidato para que se involucre más en la causa y al candidato a adoptar una buena moral.

Hay muchas maneras de hacer esto:

- Ir al evento relacionado con la causa juntos.
- Comer juntos con otras personas que comparten los mismos valores.
- Hablar sobre eventos actuales y explicar la situación usando una narrativa que promueva la causa
- Hacer buenas acciones con el candidato: alimentar a los pobres o ayudar a las personas con discapacidades o cualquier otra buena acción.
- Dar libros que apoyen la causa.

- Hablar sobre las virtudes de las personas que luchan por la causa.

En esta etapa, el reclutador no debe mostrar al candidato ningún video de luchadores a menos que tenga un alto nivel de compromiso con la causa. Durante esta etapa, el reclutador debe responder cualquier duda que el candidato tenga. Si hay una pregunta sobre los eventos actuales que se hablan en los medios, el reclutador debe responder desde la perspectiva de la causa.

Si en esta etapa el candidato desea tomar acción por la causa, el reclutador debe pasar a la siguiente etapa.

El reclutador debe hacerse estas preguntas para asegurarse de que esté listo para la siguiente etapa:

- ¿Usaste más de una forma de adoctrinar o muchas de ellas?
- ¿Le escuchaste más de lo que hablas?
- ¿Le hiciste sentir que ambos se beneficiaron de la relación?
- ¿Comprobaste las fuentes específicas antes de responder a una pregunta dudosa?
- ¿Fuiste un modelo para él?
- ¿Escogiste la ubicación y el momento apropiados para discutir ciertos temas?

El reclutador debe hacerse estas preguntas para asegurarse de que el candidato esté listo para la siguiente etapa:

- ¿Glorificó la causa en su discurso?
- ¿Ocurrió un cambio positivo en su moral y habla?
- ¿Anhela actuar para apoyar la causa?
- ¿Muestra admiración por los luchadores que apoyan la causa?

La cuarta etapa: Conceptos de siembra

Esta etapa debe durar alrededor de 2 meses. Esta es la etapa donde hay un fuerte adoctrinamiento del candidato. Aquí es donde el reclutador proporcionará libros, enlaces a foros y videos que promueven la causa. El reclutador empujará al candidato a difundir propaganda en línea de manera segura.

Esta etapa termina cuando el candidato desea convertirse en un luchador por la causa. El candidato también desea leer más libros y solicitar más información sobre los combates.

En esta etapa, el reclutador debe asegurarse de que el candidato quiera luchar por la causa y no simplemente porque haya visto alguna injusticia en las noticias o en un documental.

El reclutador debe hacerse estas preguntas para asegurarse de que esta etapa sea un éxito:

- ¿Se mencionaron los conceptos de su causa al candidato?
- ¿Respeta y admira a los luchadores que apoyan la causa?
- ¿Ha influido la causa en su discurso y relaciones?
- ¿Reconoció que pelear es la manera de apoyar la causa?
- ¿Su conocimiento de la causa lo ha hecho una mejor persona con mejores costumbres?

El candidato debe satisfacer estas 5 preguntas para ir al siguiente paso. El reclutador puede tomar todo el tiempo posible hasta que todas las preguntas tengan una respuesta positiva.

La etapa final: La integración en una célula.

Durante esta etapa, el candidato estará convencido de los conceptos más importantes de la causa y tendrá un deseo real de luchar. El reclutador hablará abiertamente sobre la lucha. El reclutador convencerá al candidato de que es posible pelear. El reclutador también preparará al candidato para la acción y lo integrará en una célula.

Verificaciones de antecedentes

Hacer una verificación de antecedentes de los prospectos es obligatorio para asegurarse de que son las personas adecuadas para la causa y para evitar la infiltración del enemigo. Todo lo relacionado con la persona que quiere unirse a la causa debe ser conocido. Si después de hacer las verificaciones todavía hay dudas en la mente del miembro que realiza la verificación de antecedentes, también puede hacer vigilancia al prospecto. El miembro debe sospechar de alguien que viene a él para unirse al grupo. Es mucho mejor si el miembro es el que se aproxima a los prospectos.

Si después de realizar la verificación de antecedentes, el prospecto es realmente quién es y tiene el potencial de ser un miembro, el miembro que realiza las verificaciones de antecedentes debe destruir toda la información que recopiló sobre el prospecto para evitar que caiga en las manos equivocadas. El

miembro no debe informar al prospecto de que se realizó una verificación de antecedentes, ya que esto podría ofenderlo y puede sentir que su lealtad fue desafiada.

Para hacer una verificación de antecedentes decente, el miembro necesita encontrar la siguiente información sobre el prospecto:

- Cumpleaños
- Educación
- Empleo
- Viaje al extranjero
- Finanzas
- Residencia
- Historia criminal
- Cuentas de redes sociales
- Familia y familiares
- Asociados
- Lealtad a la causa.
- Carácter y temperamento (emocional, mental, personalidad, conducta personal)
- Vicios (drogas, alcohol, juegos de azar, comportamientos sexuales)
- Aficiones

Vulnerabilidades: después de realizar la verificación de antecedentes, el miembro debe determinar las vulnerabilidades del candidato. Si el candidato representa un alto riesgo, el miembro no debe considerarlo para la organización. Una de las principales razones de la traición es por motivos monetarios. Si el candidato tiene problemas con el alcohol / drogas o el juego, puede tener problemas con sus finanzas. Si el candidato tiene deudas graves, puede verse tentado a convertirse en informante por dinero. Si el candidato es incontrolable, tampoco debe ser considerado para la organización.

Informantes: los informantes son personas contratadas por las fuerzas de seguridad para proporcionar información sobre la célula. Son una amenaza importante para una célula clandestina y es importante para las estrategias y técnicas de las fuerzas de seguridad en ese asunto.

Cómo se reclutan los informantes

- Caminante: un miembro desencantado de la organización, alguien que piensa que el grupo es demasiado radical o que se sintió ofendido por otros miembros del grupo.
- Sugerencias: alguien fuera del grupo escucha por casualidad a alguien del grupo hablando sobre actividades operativas. Esa persona informa a las fuerzas de seguridad. Las fuerzas de seguridad persuaden al miembro de la organización para que se convierta en informante.
- Comerciantes: un miembro que fue arrestado y enfrenta cargos. El miembro hace un trato con las fuerzas de seguridad para dar información sobre el grupo para una sentencia reducida.
- Reclutamiento directo: las fuerzas de seguridad buscan vulnerabilidades sobre un miembro conocido del grupo y luego usan las vulnerabilidades para presionar al miembro para que se convierta en un informante.
- Reclutamiento de familiares: las fuerzas de seguridad pueden usar amenazas sobre la seguridad laboral o los niños para presionar a los familiares para que se conviertan en informantes o para hacer que los familiares presionen al miembro de la organización para que se convierta en uno.

Estrategias contra agentes encubiertos

- Compartimentar la información. Solo dar información sobre una base de necesidad de saber
- Nunca intimidar o maltratar a un miembro de la organización
- Si un miembro tiene dudas sobre ciertas actividades, no debe participar en ellas. Si un miembro no está listo para comprometerse, debe ser separado del grupo, pero las relaciones que otros miembros tienen con él deben ser amigables para mantener su lealtad y el vínculo que se creó con él.
- Si un miembro siente la presión de las fuerzas de seguridad, las actividades deben reducirse hasta que la presión disminuya.
- Los miembros que son contactados por las fuerzas de seguridad deben reportarlo al líder de la celda.
- Recordar que, si un miembro es arrestado bajo cargos criminales no relacionados, puede ser vulnerable a hacer un trato con las fuerzas de seguridad.
- Los miembros no deben tener contacto con el mundo criminal, este mundo está lleno de informantes.
- Los miembros no deben reclutar miembros mentalmente inestables.
- Se debe hacer una verificación de antecedentes de cada miembro

Exponiendo agentes encubiertos

Hostigamiento: Proporcionar información incriminatoria falsa únicamente al agente encubierto sospechoso. Proporcionar información sobre una operación que el enemigo no puede resistir reaccionar a ella. Podría ser la ubicación de los elementos incriminatorios o la hora y ubicación de una operación. Si las fuerzas de seguridad reaccionan apropiadamente a la información dada, entonces confirma que el miembro es un agente encubierto. Este método se puede utilizar al mismo tiempo en muchos miembros siempre que se proporcione información diferente a cada miembro y que se puedan monitorear los resultados de los cebos.

Otros consejos: si las fuerzas de seguridad tienen información en la célula. El líder de la célula debe realizar una investigación sobre quién tuvo acceso a dicha información para ver si hay un topo en la célula o si la información fue mal administrada o si hay una brecha de seguridad en el protocolo de seguridad de la célula. El líder debe sospechar de cualquiera que se aleje repentinamente de la célula en este punto.

Maneras de detectar agentes encubiertos:

- Buscan información que "no necesitan saber".
- Intentan hacer que otros miembros digan declaraciones incriminatorias.
- Emiten sospechas sobre otros sin base alguna. Esto es para mantener la atención fuera de ellos.
- Tienen conocimientos superficiales relacionados con la causa.
- Presionan a los miembros para actuar
- Muestran signos de nerviosismo.
- Desaparecen para hacer llamadas telefónicas o conocer gente.
- Mencionan los nombres reales de las personas cuando usan su alias o se refieren a ellos de manera indirecta.
- Inician conversación sobre asuntos operacionales.
- Llevan la conversación a actividades operativas cuando se trata de otra cosa.
- Solicitan información detallada (por ejemplo, nombres, horarios, fechas, ubicaciones, etc.) cuando no necesitan conocer la información
- Se ofrecen como voluntarios para estar en una posición en la que podrían recopilar información como una posición de liderazgo
- Actúan de forma diferente a cada miembro para encantarlos.
- Expresan ideas particularmente radicales o inflamatorias.

Otro truco utilizado por las fuerzas de seguridad es conseguir que un informante ya esté en la célula para introducir un infiltrado en la célula para que el infiltrado sea más fácil de aceptar en la célula y luego el informante se aleje de la célula con el infiltrado en su lugar.

Un truco utilizado por mi agente de fuerzas de seguridad encubierto es asumir el papel de un escritor, periodista o alguien haciendo un documental sobre la causa de los miembros de la célula. Los agentes encubiertos también pueden pasar como abogados defensores. El líder debe sospechar de cualquier persona que venga a él en busca de información, sin importar quiénes sean.

Los agentes encubiertos también pueden asumir el rol de trabajador de servicios públicos o reparadores de una compañía telefónica para obtener acceso a los cuartos de los miembros de la célula. Si alguien tiene acceso a los cuartos de cualquier miembro, es fácil plantar errores o realizar una búsqueda de la ubicación. La identificación del trabajador siempre debe ser verificada y es altamente recomendable realizar un barrido de la ubicación para encontrar cualquier dispositivo de escucha o evidencia de manipulación después de que se hayan realizado las reparaciones.

Las fuerzas de seguridad también reclutarán a reclusos para recopilar información sobre cualquier miembro de la célula que esté encarcelado.

Dirigir un miembro que abandona la célula

Si un miembro abandona la celda, se deben tomar medidas para evitar cualquier violación de la seguridad. Los miembros deben hacer una lista de toda la información confidencial que el miembro que se fue y luego hacerla inútil. Si el miembro que se fue sabía de la ubicación de las provisiones, la ubicación de la provisión se debería mover. Si el miembro conocía alguna operación, la operación debería ser abandonada. Si el miembro conocía algunas palabras en clave, las palabras en clave deberían cambiarse, etc. No se debe compartir información con el ex miembro sobre ningún asunto operacional. Los miembros deben mantener su relación con el miembro amigable para evitar que sienta resentimiento hacia la célula o puede dar información al enemigo como represalia.

Capítulo 4

Capacitación

La capacitación es esencial para tener miembros celulares eficientes y para lograr una operación exitosa. Es esencial hacer un ensayo para encontrar fallas en el plan. Aclarará qué equipo se necesita y qué es innecesario. También enseñará a cada miembro cuáles son sus objetivos y también les proporcionará conciencia de la situación. En la capacitación, iniciativa y confianza para enfrentar eventos imprevistos deben ser reforzadas. Se deben realizar carreras en seco y prácticas de fuego en vivo. La capacitación debe ser tan cercana como la operación y en condiciones similares. La mayoría actuará en piloto automático durante una operación. Repetirán los mismos errores que cometen durante el entrenamiento durante una operación. El equipo y las armas utilizadas durante la operación deben ser los mismos que en el entrenamiento. La capacitación debe ser un poco más difícil que la misión real de preparar a los miembros para la fatiga y el estrés. Los planes alternativos también deben ensayarse en caso de que el plan principal falle o deba ser anulado. La capacitación individual se debe realizar solo cuando sea necesario para habilidades especializadas. Practicar con todo el equipo es mucho mejor.

Cómo realizar entrenamientos subterráneos

Capacitación de código abierto: la capacitación se puede realizar comprando libros especializados sobre la capacitación requerida. Algunos videojuegos pueden incluso usarse para entrenar.

Casa segura: una forma de entrenar es tener un instructor para enseñar a los alumnos en una casa segura. De esta manera, un pequeño grupo puede ser entrenado efectivamente. Se puede hacer con videos, borrado en seco, Power Point, etc. Puede incluir disparos en seco y el uso de una pistola de pellets que complementará el entrenamiento sin siquiera disparar 1 bala.

Armas suprimidas: Otra forma de entrenar es usar supresores de sonido. Reducirán el ruido y dejarán que los miembros entrenen sin ser descubiertos.

Capacitación fuera del país: la capacitación se puede realizar en un país donde la capacitación está disponible para evitar la detección por parte de las fuerzas de seguridad en el país objetivo.

Aquí hay algunas otras formas en que se podría hacer el entrenamiento:

1. Entrenamiento en fuego seco.
2. Disparos con una pistola de pellets.

3. Usar un campo de tiro público
4. Ir a un club de caza.
5. Juegos de árcade de disparos.
6. Hacer un campo de tiro subterráneo que se puede hacer en un sótano grande o en las alcantarillas. Los colchones se pueden utilizar para reducir el ruido de la gama subterránea.
7. Ir al campo y disparar en el bosque.
8. Hacer carreras y ensayos en seco.

Fundamentos de las armas

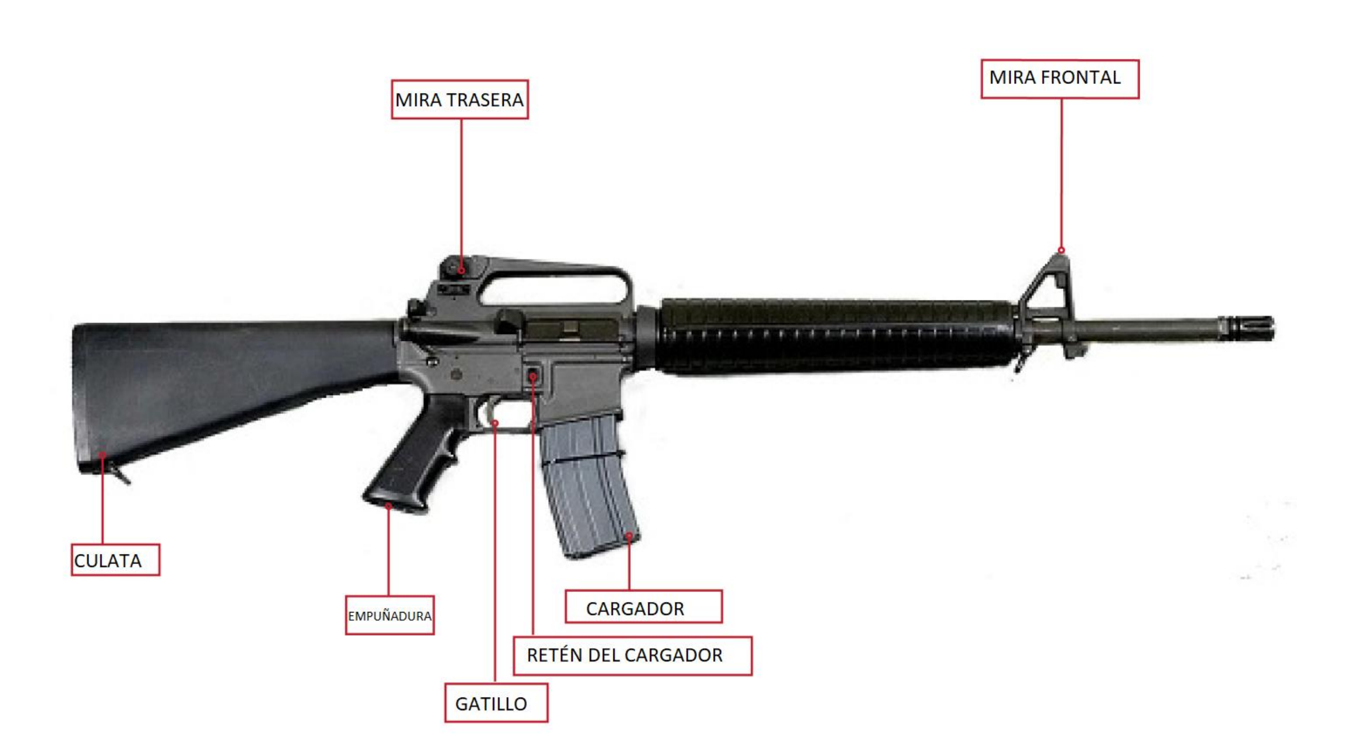
Antes de aprender a usar armas de fuego, es importante conocer sus partes. Esta sección contiene las partes de AKM, AR15 y pistola.

AKM



AR15


MIRA FRONTAL
MANGO DE CARGA
GUARDAMANO
SELECTOR DE DISPARO
RETÉN DEL CERROJO


MIRA TRASERA
MIRA FRONTAL
CULATA
EMPUÑADURA
CARGADOR
RETÉN DEL CARGADOR
GATILLO

Pistola


CORREDERA
SELECTOR DE DISPARO
RETÉN DE LA CORREDERA
U.S. 9mm M9-P.BERETTA-65490 PB
1125713
GATILLO
RETÉN DEL CARGADOR
CARGADOR

Cámara: la cámara de un arma de fuego es la parte del cañón en la que se inserta la bala antes de ser disparada, como se muestra a continuación:



Corredera: la corredera de un arma de fuego es la parte que bloquea la abertura trasera de la cámara y recibe el empuje hacia atrás del pistón de gas, como se muestra a continuación:



Reglas básicas de seguridad para el manejo de un arma de fuego

- El arma de fuego siempre debe estar apuntada en una dirección segura.
- El dedo siempre debe estar fuera del gatillo hasta que el tirador esté listo para disparar.
- El arma de fuego siempre debe estar descargada hasta que esté lista para usarse
- El tirador debe saber a qué está disparando y qué hay más allá.
- El tirador debe asegurarse de que el arma de fuego es segura para operar
- El tirador debe usar protección para los ojos y oídos si es posible



El dedo debe mantenerse extendido junto al arma de fuego cuando el tirador no esté listo para disparar, como se muestra en la imagen de arriba.

El ojo dominante

El dominante es el ojo que se usa para apuntar cuando se usa un arma de fuego.

Para encontrar el ojo dominante, el miembro debe hacer lo siguiente:

1. Mirar un objeto que está a entre 10 y 20 metros de distancia.
2. Formar un triángulo con sus manos y extender sus brazos.
3. Con ambos ojos abiertos, el miembro utiliza el triángulo para enmarcar el objeto.
4. Mantener el objeto dentro del triángulo, el miembro alterna entre cerrar su ojo derecho e izquierdo.

Al usar su ojo dominante, el objeto permanecerá en la vista del miembro. Al usar su ojo no dominante, el objeto desaparecerá.



Posiciones de disparo

Antes de comenzar, lado fuerte significa el lado del cuerpo donde se sostiene el rifle. El lado débil significa lo opuesto.

Inclinado:

- Ambos codos deben estar firmemente conectados a tierra
- El codo de apoyo está directamente debajo del rifle.
- El cargador puede ser usado para soporte con muchas armas de fuego.
- La pierna fuerte está ligeramente flexionada.
- Si después del retroceso vuelve la imagen de la vista del tirador, la alineación del cuerpo es buena
- También se puede usar una mochila para apoyo.
- Si se apoya la parte delantera de su rifle, puede usar su mano lateral débil para sostener la culata del rifle para una mayor estabilidad



Sentado con las piernas cruzadas:

- El cuerpo está a unos 45 grados del objetivo.
- Tobillos planos al suelo.
- La parte superior del cuerpo se dobla hacia adelante desde la cintura.
- Los codos descansan sobre las rodillas



Con las piernas abiertas:

- Las rodillas están arriba.
- Los pies son planos en el suelo.
- Piernas abiertas alrededor de 45 grados.



De rodillas:

- Rodilla y pie del lado débil apuntando al objetivo.
- Apoyar el codo sobre la rodilla.
- La pierna del lado fuerte está fuera a unos 90 grados
- La rodilla está en el suelo
- El tirador se sienta en su pie.



De pie:

- El codo de apoyo descansa sobre una cadera estirada.
- El pie lateral débil apunta hacia el objetivo.
- Los pies están separados al ancho de los hombros.
- El pie lateral fuerte está a 90 grados
- Mejilla firmemente en el mango.
- La mano de apoyo debe estar directamente debajo del rifle.



Si el tirador está en una situación táctica, también puede hacer que su cuerpo esté frente al objetivo y solo tener los brazos para sostener el rifle.



Fundamentos de la puntería

Control de la respiración: el tirador debe contener la respiración en el momento adecuado para tener un disparo preciso. Puede disparar mientras tiene los pulmones vacíos, lo cual es más estable o medio llenos o tres cuartos completos. Necesita practicar con los pulmones vacíos, medio llenos y tres cuartas partes llenas para estar preparado en caso de que no tenga tiempo de vaciar sus pulmones antes de disparar.

Imágenes de la vista: Es importante alinear la vista correctamente. Si el tirador puede disparar con ambos ojos abiertos, es incluso mejor, ya que aumentará su conciencia situacional. La vista frontal debe estar en el centro de la vista trasera y a la misma altura que se muestra a continuación. Hay varios tipos de miras, pero el principio sigue siendo el mismo: alinear la vista trasera con la vista delantera.



Agarre adecuado: se debe usar la misma fuerza que cuando se hace un apretón de manos. La empuñadura está tan alta como el tirador pueda en la empuñadura de pistola.



Control del gatillo: solo la punta del dedo debe estar en contacto con el gatillo. El gatillo debe apretarse utilizando la mitad de la falange distal del dedo índice como se muestra a continuación.



Posición del cuerpo: cualquier soporte disponible debe usarse cuando esté disponible. La posición más estable es inclinado, luego sentado, luego de rodillas y la menos estable es de pie. Los huesos son la base que sostiene el rifle, no los músculos. El tirador debe usar una posición cómoda y ajustarse a su entorno. El cuerpo se desplaza hacia el objetivo para que el rifle se alinee naturalmente con el objetivo. El tirador debe practicar todas las posiciones y en muchas condiciones para estar preparado para enfrentar cualquier situación.

Seguimiento: después de presionar el gatillo, el tirador no debe reaccionar al disparo. Hay un tiempo entre el momento en que presiona el gatillo y el momento en que la bala abandona el cañón. Si reacciona durante ese tiempo, reducirá la precisión.

Ejercicios y mantenimiento de armas

Medida de seguridad:

Las medidas de seguridad existen para garantizar que el arma de fuego esté libre de balas.
El tirador debe seguir estos pasos para cumplir con las medidas de seguridad:

1. Selector de disparo en seguro.
2. Incline el arma hacia la derecha.
3. Arme el arma y verifique si hay una expulsión de una bala.
4. Arme nuevamente, sostenga la palanca de carga en la parte posterior y revise la cámara para asegurarse de que no haya una bala en el interior.
5. Deje que el mango de carga avance
6. Ponga el selector de disparo en repetición.
7. Apunte en una dirección segura y apriete el gatillo.

Cargando:

1. Ponga cargador en el arma.
2. Tire del cargador hacia abajo para asegurarse de que esté seguro dentro del arma
3. Ponga su mano en el guardamano

Preparando el arma:

1. Ajuste la distancia en la vista
2. Arme el arma
3. Ponga el arma en seguro

Descargando:

1. Pon el selector de disparo en seguro.
2. Pulsa el retén del cargador.
3. Incline el arma hacia la derecha
4. Arme el arma y compruebe si sale una bala.
5. Arme nuevamente y revise la cámara para asegurarse de que no haya nada dentro

6. Deje que el mango de carga avance.
7. Coloque el selector de disparo en repetición, apunte en una dirección segura, apriete el gatillo.

Superando atascamiento

La corredera está hacia adelante:

1. Compruebe la posición de la corredera
2. Toque dos veces debajo del cargador
3. Tire del cargador hacia abajo para asegurarse de que esté correctamente insertado
4. Arme el arma.
5. Apunte y dispare.



La corredera está hacia atrás:

1. Compruebe la posición de la corredera
2. Empuje el retén del cargador.
3. Inspeccione el cargador y guárdelo.
4. Inserte un nuevo cargador en el arma.
5. Tire del cargador hacia abajo para asegurarse de que esté correctamente insertado
6. Presione el retén de la corredera o tire de la palanca de carga según el arma
7. Apunte y dispare



La corredera está parcialmente hacia adelante:

1. Compruebe la posición de la corredera
2. Tire de la palanca de carga mientras sujetas el retén o simplemente sostenga la palanca de carga hacia atrás, dependiendo del arma
3. Incline el arma hacia la izquierda e inspeccione la cámara.
4. Si el problema está resuelto: empuje el retén o suelte la palanca de carga según el arma, apunte y dispare



Si el estancamiento persiste:

1. Pulse el retén del cargador.
2. Incline el arma hacia la derecha.
3. Sacuda el arma tres veces.
4. Inspeccione la cámara de nuevo

Si aún persiste: el tirador debe usar herramientas para resolver el problema.

Prueba de funcionalidad

La prueba de funcionamiento se debe realizar cuando se obtiene una nueva arma de fuego o después de la limpieza del arma para asegurarse de que se haya vuelto a ensamblar de la manera correcta.

Aquí están los pasos para un rifle de gas con un selector de disparo que puede hacer que el arma sea semiautomática o automática:

1. Arme el arma
2. Ponga el selector de disparo en seguro.
3. Apriete el gatillo x3 (no debería escuchar nada, ya que se supone que el seguro impide disparar)
4. Ponga el selector de disparo en repetición.
5. Tire del gatillo y manténgalo presionado (debe escuchar que el martillo golpea el percutor)
6. Arme el arma
7. Suelte el gatillo.
8. Tire del gatillo y suéltelo (debería escuchar el golpe del martillo en el percutor)
9. Ponga el selector de disparo en automático.
10. Arme el arma
11. Jale y sostenga el gatillo (debe escuchar el martillo golpear el percutor)
12. Arme el arma
13. Suelte el gatillo y vuelva a jalarlo (no debe escuchar el martillo, ya que el gatillo estaba siendo presionado mientras el selector de disparo estaba en automático)

Todas las armas de fuego operadas con gas se prueban de la misma manera, esta guía debería funcionar para cualquier arma de fuego operada con gas. Si el arma de fuego es semiautomática, el tirador simplemente se detiene en "Poner el selector de disparo en automático".

Lo básico de poner a cero un rifle

¿Qué es la reducción a cero?: es simplemente alinear las miras del rifle para que la bala llegue a una distancia determinada.

Cómo ajustar la vista:

El truco es perseguir el impacto de la bala. En el campo de tiro, mientras mira al objetivo, el tirador debe ajustar el arma de fuego. Si el impacto es hacia la derecha, mueve la vista hacia la derecha, si el impacto

es hacia la izquierda, mueve la vista hacia la izquierda, si el impacto es demasiado alto, mueve la vista hacia arriba, si el impacto es demasiado bajo, él mueve la vista hacia abajo.

Para ajustar el cero del rifle, el tirador debe primero establecer un objetivo a 25 metros.

Debe realizar grupos de 3 disparos y ajustar la vista hasta que golpee continuamente el centro del objetivo.

Una vez hecho esto, verifica el cero estableciendo un objetivo en 100 metros.

Él debe realizar 3 grupos de disparos y ajustar la vista según sea necesario.

No profundizaré en los detalles ya que difiere entre rifles y calibre.

Usando una pistola

Cómo sostener una pistola:

- El tirador sujeta la pistola con su mano dominante y la coloca en lo alto de la empuñadura.
- El dedo índice está a lo largo del guardamonte.
- El pulgar se envuelve alrededor de la empuñadura de la pistola, debajo de la corredera
- La mano de soporte se envuelve alrededor de la mano fuerte con el pulgar sobre el pulgar de la mano fuerte
- Al disparar la pistola, el brazo fuerte debe estar rígido, con la mano de apoyo tirando ligeramente contra la mano que dispara



Para cargar:

1. Inserte un cargador
2. Tire la corredera y suéltela
3. Ponga la pistola en seguro

Para recargar:

1. Pulse el retén del cargador
2. Retire el cargador
3. Inserte un nuevo cargador
4. Presione el tope deslizante hacia abajo

Limpiando un arma de fuego

La limpieza del arma es necesaria para que funcione un arma de fuego.

Para limpiar el arma, el tirador necesita el siguiente equipo:

- Varillas de limpieza
- Parches de limpieza (2x2) y Q-tips.
- Limpiador de pistola
- Aceite de pistola
- Solvente de cobre
- Cepillos de limpieza

Aquí hay un ejemplo de cómo podría verse un kit de limpieza básico:



El primer paso para la limpieza es desarmar el arma de fuego. Luego, el tirador usa el limpiador de armas en cada parte de metal y espera unos minutos para que actúe. Luego, frota las partes metálicas con toallitas o un cepillo de dientes hasta que las partes metálicas estén limpias. No debe dudar en usar más limpiador de pistolas al frotar. Debe usar algunas toallitas secas para eliminar todo el exceso de limpiador de pistola en las partes metálicas. Debe aplicar aceite de pistola en las partes metálicas para evitar la oxidación de la construcción y para asegurarse de que las partes móviles de las armas de fuego estén lubricadas.

Hay 3 lugares donde el tirador no debe aplicar aceite de pistola: la cara de la corredera, dentro del cañón y la cámara. Si el tirador engrasa estas partes, simplemente debe usar un paño seco para eliminar el aceite.

Para limpiar el cañón, el tirador debe seguir estos pasos:

- Use el cepillo de orificio sumergido en el limpiador y gírelo en la cámara de 8 a 10 veces
- Use un cepillo con parches de limpieza y sumérjalo en el limpiador. Pase el cepillo de la cámara a la boca. Hazlo hasta 20 veces
- Use parches en el barril hasta que esté limpio y libre de limpiador.
- Use un parche con solvente de cobre en el orificio y déjelo reposar durante 10 minutos
- Pase parches en el orificio hasta que esté limpio
- Pase un parche con un poco de limpiador de armas
- Pase un parche que contenga aceite ligero
- Pase un parche seco en el barril

Algunas otras notas sobre la limpieza de un arma de fuego:

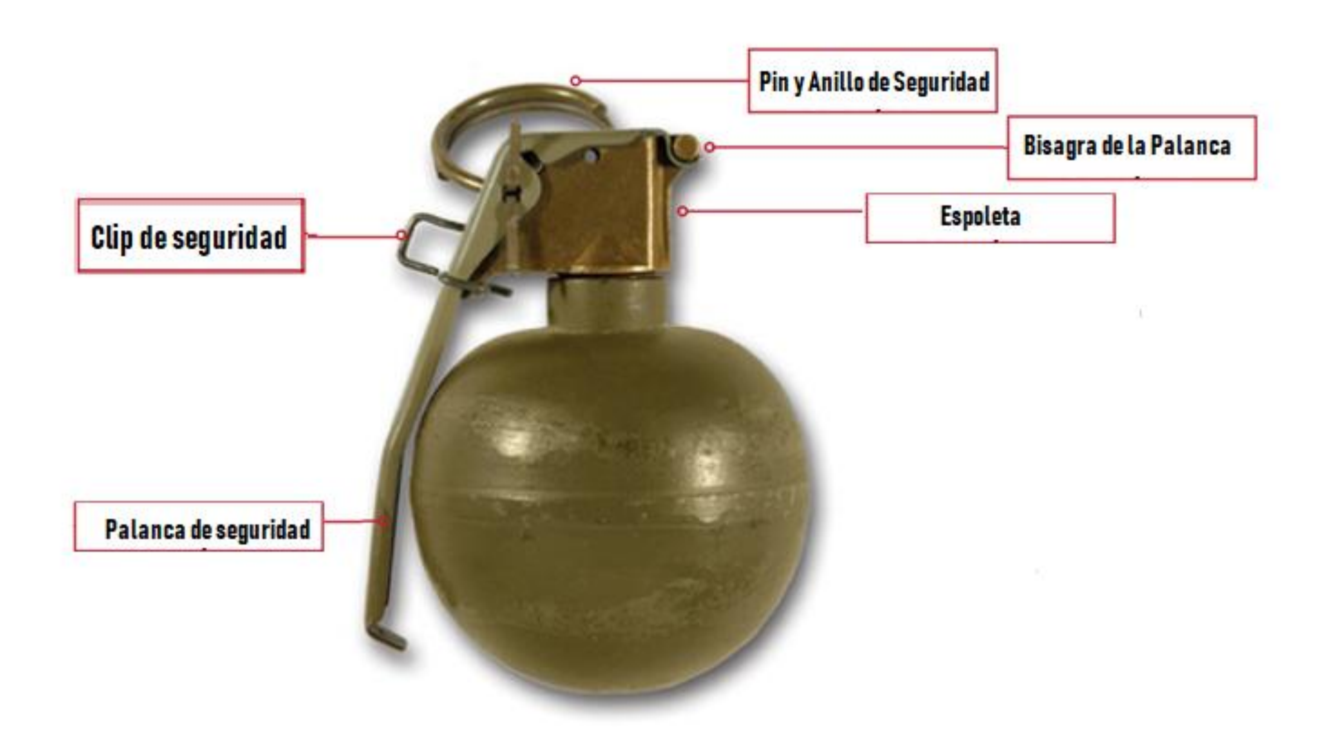
- Al salir para el campo, el tirador debe correr un parche seco en el orificio
- Debe usar aceite mínimo para lubricar el rifle ya que atraerá polvo
- Debe correr una fina capa de aceite en las partes metálicas externas.
- Debe usar un cepillo de cobre para eliminar el óxido y engrasarlo después.
- En un área desértica, el tirador debe limpiar el aceite para evitar que la arena se adhiera al aceite.
- En un área ártica, debe limpiar el aceite para evitar que se congele. No debe llevar el rifle a una zona cálida para evitar que la nieve se derrita, se meta en el arma y luego se congele cuando salga de la zona.
- En una zona tropical, debe vigilar la oxidación y lubricar el arma con frecuencia.

Granada

Cómo lanzar una granada:

1. El usuario debe inspeccionar que la granada esté intacta y que todas las partes estén presentes (Clip de seguridad, espoleta, bisagra, palanca)
2. Toma la granada con su mano izquierda, con la espoleta en su palma y coloca el dedo índice de su mano derecha en el pin de seguridad
3. Se trae la mano izquierda detrás de sí mismo a nivel de caderas y conserva el anillo del alfiler de seguridad con el dedo índice de su mano derecha.
4. Mira la granada en su mano izquierda (para asegurarse de que no es el pin sino la propia granada).
5. Lanza la granada llevando su brazo sobre su cabeza en un movimiento circular
6. Él grita: granada fuera
7. Mira donde aterriza la granada y se pone a cubierto.

Si cambia de opinión, puede volver a colocar el seguro en la granada y usarla más tarde



Cómo fabricar un coctel Molotov:

1. Se utilizan una botella de vidrio vacía y un trapo
2. El usuario llena 3/4 de una botella con gasolina, de manera que se quiebre fácilmente
3. Un trapo es insertado en la botella, de manera que la selle y que quede una parte del trapo colgando en la parte exterior de la botella
4. Se utiliza cinta adhesiva para sellar la botella
5. Se moja la punta del trapo con gasolina
6. Se enciende el coctel Molotov y luego se lanza

Cerillas de buena calidad pueden ser utilizadas y adheridas con cinta a la botella en lugar un trapo para encender el Molotov. Esto hará que el coctel Molotov sea fácil y seguro de transportar.

La gasolina puede ser mezclada con un agente para hacerla más espesa como: Alquitrán, poliestireno, aceite de motor, para generar que las llamas se adhieran al blanco y crear un espeso humo que hará que las personas se ahoguen.

Para ser utilizada efectivamente contra vehículos, el coctel Molotov debe ser lanzado en la parte inferior del vehículo, ya que las llamas van hacia arriba, y éste será quemado de manera más eficiente.



Respuesta Fisiológica

El combate con armas de fuego puede inducir fuertes respuestas fisiológicas. Tener conocimiento de lo que puede suceder preparará mentalmente a miembros de la célula para cuando se enfrenten a estas respuestas y le permitirá tener un mejor entendimiento para su entrenamiento.

Estas son las respuestas fisiológicas a las que un miembro de la célula podría enfrentarse en una situación de vida o muerte.:

- Perder el control de sus esfínteres (Comer de manera ligera e ir al baño antes de una misión en una buena idea)
- Reducción de audición (audición en túnel)
- Restricción del campo visual (visión de túnel)
- Disminución de la visión a corta distancia
- Pérdida de habilidades motoras finas
- En sitios con poca luz, el cerebro puede aumentar la capacidad auditiva y disminuir la visión
- Disminuye la sensibilidad al dolor
- Sensación de ralentización del tiempo
- Parálisis (Algunas veces es simplemente una sensación de cámara lenta)
- Disociación (Estado de ensueño)
- Ver un mayor temor manifestarse
- Sentido distorsionado de la distancia (el enemigo puede aparentar estar más cercano de lo que está)
- 75% de las personas entrenadas reaccionarán de manera automática durante el combate

Después del combate, el miembro aún sufrirá de los efectos del evento sucedido. Puede sentirse sexualmente excitado después de la operación. Además, si uno de sus compañeros fallece en combate, probablemente su primera reacción sea de alegrarse debido a que no fue él. El miembro no debe sentirse mal por ello, ya que es una reacción natural vinculada a un instinto de supervivencia.

Para deshacerse de la adrenalina sobrante, se recomienda que el miembro vaya al gimnasio o vaya a correr, tome una ducha y duerma. Dormir es la mejor manera de combatir el estrés. Normalmente, alguien necesita de 3 a 4 días para recuperarse para ser eficiente de nuevo en otro combate armado.

Respiración táctica

La respiración táctica es útil cuando se enfrenta una situación altamente estresante y dicho estrés deber ser reducido.

Estos son los pasos para la respiración táctica:

1. Inhalar profundamente por la nariz contando hasta 4
2. Contener la respiración contando hasta 4
3. Lentamente exhalar por la boca contando hasta 4
4. Sostener la respiración y contar hasta 4
5. Repetir estos pasos 4 veces

6.

Capítulo 5

Recopilación de Información

Espionaje

El espionaje es la observación de un blanco. Puede ser móvil o estático, puede ser hecha a pie, en automóvil o cualquier otro medio de transporte. Es utilizada para complementar la inteligencia faltante para una operación exitosa

Antes del espionaje

Se necesita reconocimiento para planificar la operación. Esto se puede hacer mediante la búsqueda de información utilizando la inteligencia de libre obtención. Se puede hacer o complementar haciendo espionaje desde un vehículo o a pie.

Con la información obtenida del reconocimiento, los miembros deben decidir el tamaño del equipo, la vestimenta a utilizar, los vehículos, cómo hacer el espionaje, los recursos y el tiempo necesario.

Durante el reconocimiento, los miembros deben saber:

- Los posibles caminos, accesos, puertas
- Vehículo (modelo, placa, color)
- Precauciones de seguridad y alumbrado público

Después del reconocimiento los miembros deben saber:

- Aproximación y ruta
- Punto de encuentro
- Área en general
- Dirección del objetivo

- Rutas de escape
- El plan de la zona
- Información sobre los vehículos
- Posiciones
- Cómo planificar la operación
- Equipo necesario para la operación
- Cómo se comunicarán
- Palabras clave que usarán
- Cómo el tráfico puede afectar la operación

Equipamiento que los miembros deberían tomar en cuenta para el espionaje:

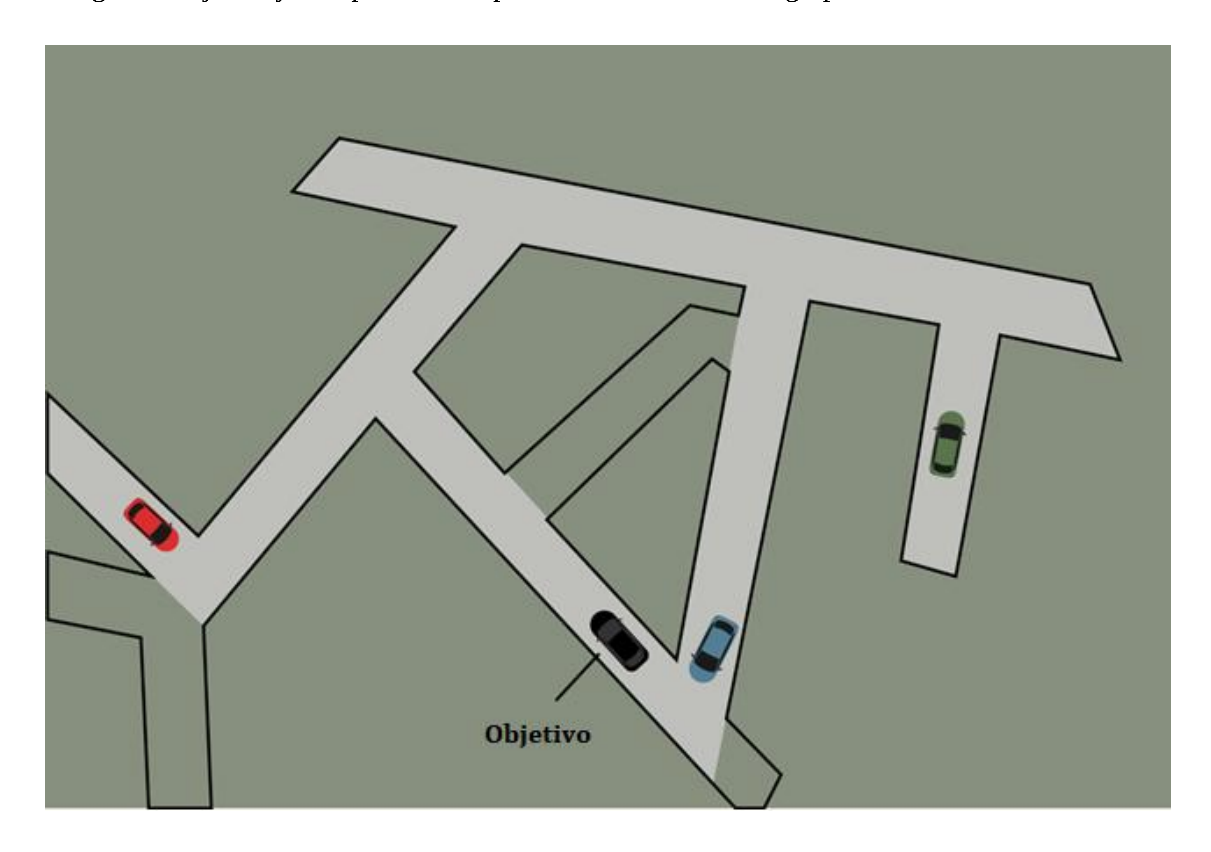
- Drones
- Rastreadores activos y pasivos para el vehículo del objetivo
- Celular para utilizar como rastreador
- Cámaras
- Radios
- Teléfono Celular
- Pluma y papel
- GPS
- Mapa y sistema de navegación por satélite
- Visión nocturna
- Escáner de la policía

Qué información deben recolectar los miembros cuando vigilan a una persona:

- A dónde va el objetivo
- Lo que hace el objetivo
- Con quien se reúne el objetivo
- En qué momento lo hace el objetivo
- Cómo lo hace el objetivo
- Por qué lo hace el objetivo

Comenzando el espionaje

Un espía estático vigila la ubicación del blanco (por ejemplo, la residencia del blanco) y los otros espías cubrirán las rutas de salida más probables. Una vez que el blanco se vaya, el espía estático les notifica a los demás espías que se encuentras en las rutas de salida. Los espías en las rutas de salida luego proceden a seguir al objetivo y el espía estático puede unirse al resto del grupo.



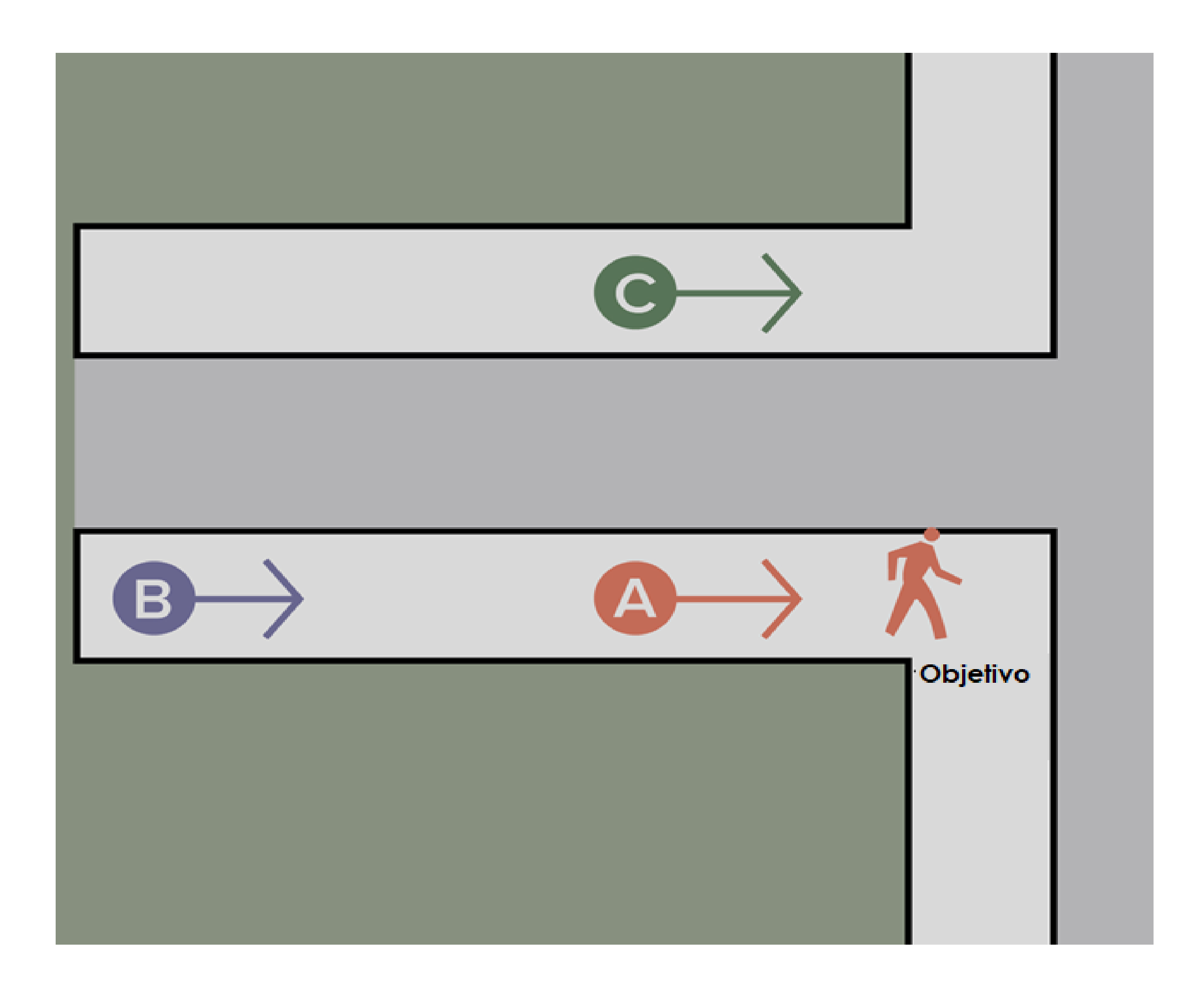
Espionaje móvil a pie

Espionaje de un solo hombre: Es mejor utilizada para espionaje estático. Debería ser evitado para casos de espionaje móvil ya que no provee mucha flexibilidad e incrementa la probabilidad de detección.

Espionaje de dos hombres: Un espía sigue al blanco y el otro lo sigue en el mismo lado de la calle o desde el lado opuesto.

Espionaje de tres hombres: "A" sigue el blanco, "B" sigue a "A" y simplemente mantiene a "A" en su campo visual. "B" también se mantiene alerta en caso de cualquier evento inusual o posibles problemas. "C" está del lado opuesto de la calle, detrás del blanco. Cuando el blanco cruce una esquina, "A" seguirá

moviéndose en la misma dirección "B" tomara el lugar de "A" y "C" tomará el lugar "B" y "A" se convertirá en "C".



Espionaje "Leapfrog": se requieren 2 o 3 espías. "A" y " B " están del mismo lado de la calle que el objetivo. "A" sigue al objetivo y " B "sigue a "A". Después de algún tiempo o distancia, "A" sustituye a "B " y" B " sustituye a "A".

Espionaje Progresivo: éste es útil para los objetivos que tienen una rutina diaria. El objetivo es seguido por cierta distancia y el espionaje se interrumpe en un momento determinado. Al día siguiente, el espionaje comienza en el mismo lugar donde se interrumpió el día anterior. Este proceso se repite hasta que se complete el espionaje.

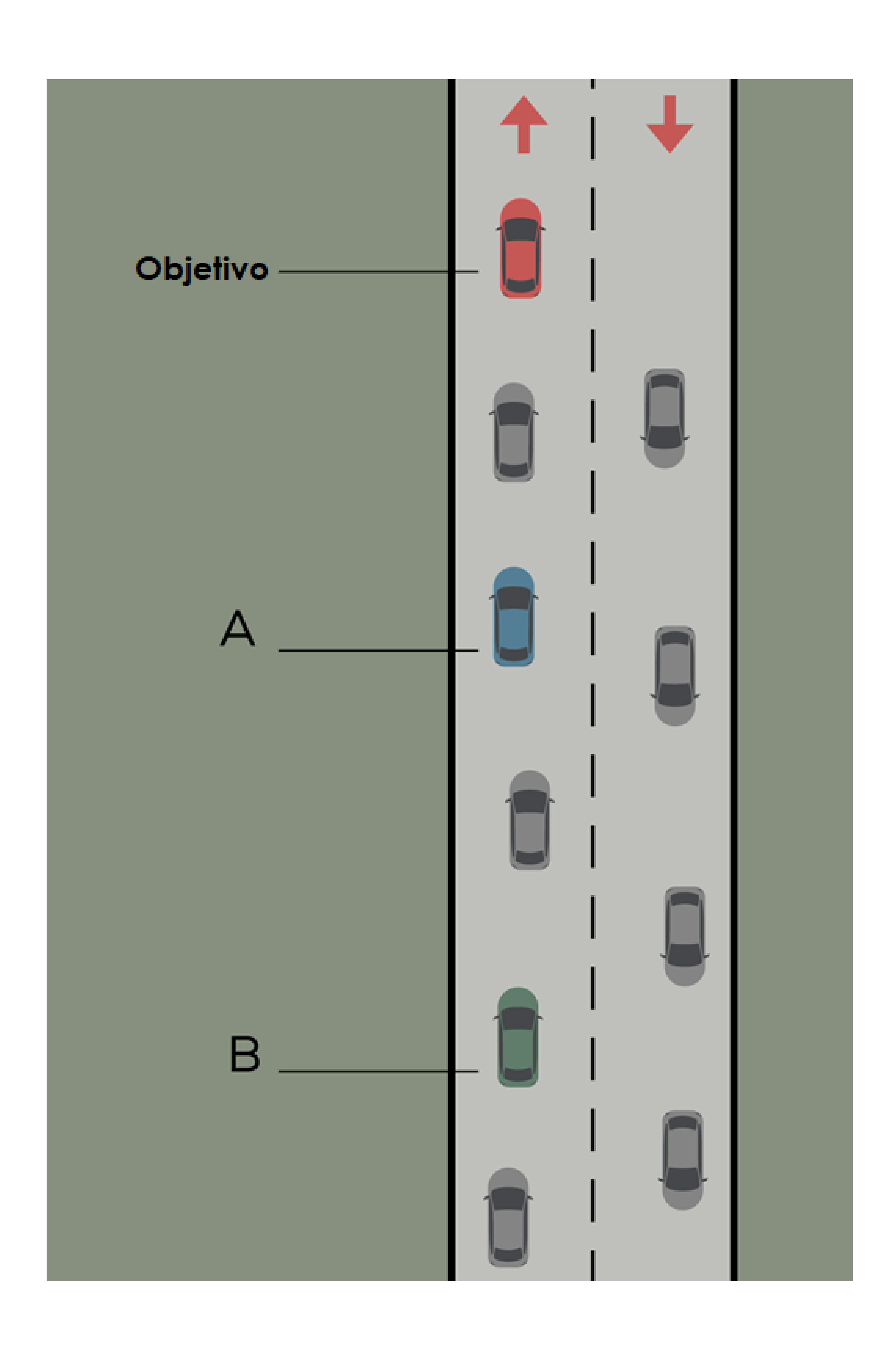
Utilización de cubierta: el miembro siempre debe estar listo para ponerse a cubierta para hacer parecer que no están haciendo el trabajo de espionaje:

- Utilización de su teléfono celular
- Uso de paradas de autobús
- Mirar a un aviso de publicidad
- Uso de puertas de las tiendas
- Fumar un cigarrillo

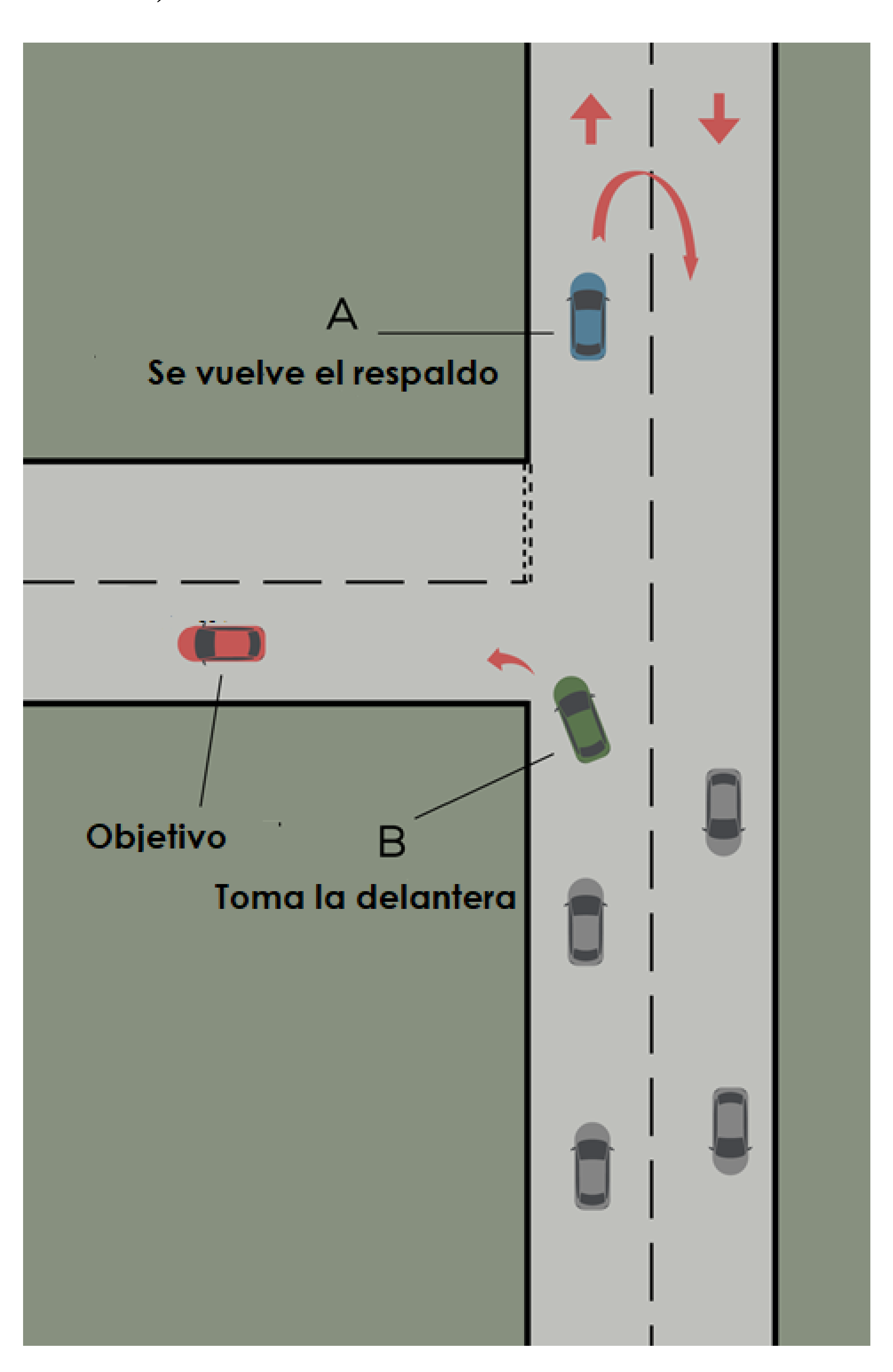
Espionaje móvil utilizando un vehículo

Espionaje de un vehículo: un vehículo sigue al objetivo lo suficientemente lejos como para evitar ser detectado y lo suficientemente cerca como para mantenerlo a la vista. La distancia depende de la situación.

Espionaje de dos vehículos: ambos vehículos siguen al blanco. El vehículo líder (A) tiene que seguir el objetivo y tener 1 o 2 coches entre ellos, a menos que haya tráfico pesado, entonces el espía principal debe estar directamente detrás del objetivo. El vehículo de reserva (B) sigue el vehículo principal y uno o dos coches detrás de él. Los 2 vehículos deben cambiar de posición periódicamente para evitar que el objetivo se fije en el mismo coche que lo sigue. (Como se muestra a continuación)


Objetivo
A
B

Además, tener el vehículo de respaldo es útil si el objetivo se detiene en una calle o entra en un aparcamiento, o da vuelta a una esquina, parecería sospechoso si el vehículo principal se queda atrás, por lo que el vehículo de respaldo puede hacerse cargo y seguir el objetivo en este punto. (Como se muestra a continuación)



Como el espía puede ser descubierto

Múltiples avistamientos: el observador ha sido visto más de una vez por el objetivo en múltiples ocasiones

Comportamiento inusual: el inspector actuó de una manera sospechosa y se hizo notar.

Espionaje estático

Este espionaje está hecho de una posición estática. Este tipo de espionaje se puede hacer desde una furgoneta, una habitación, un lugar público o camuflado en la naturaleza.

Cosas que considerar antes de iniciar el espionaje (los signos)

- ¿Cuál es la historia de cubierta de los miembros que se encuentran en el sitio?
- ¿Puede el objetivo ser claramente visto?
- ¿Es la posición obvia?
- ¿Hay una posibilidad de escape si las cosas se ponen demasiado arriesgadas?
- ¿Hay un centinela en el lugar para advertir al espía sobre cualquier potencial visita?

Espionaje técnico

Este tipo de espionaje se hace usando artefactos electrónicos.

Se pueden utilizar múltiples dispositivos para realizar el espionaje:

- Rastreador de vehículos
- Drones
- Micrófonos
- Monitoreo telefónico
- Grabadora de vídeo

Cómo el enemigo hará espionaje contra los miembros de la célula

- Espionaje físico (seguimiento de los miembros)
- Video vigilancia de su residencia
- Buscando en la basura

- Espionaje electrónico (monitoreo del uso del teléfono y de internet)
- Monitoreo de las cuentas bancarias, para ver compras, viajes o transferencias de dinero incriminatorias
- Registros de empresas de servicios públicos. Para indicar si alguien está usando la propiedad y con qué frecuencia están presentes allí los sospechosos
- Control de correo. Grabación de toda la información sobre el correo entrante y saliente.
- Monitoreo GPS de vehículos (colocación de un dispositivo GPS bajo el vehículo de un miembro)

Ruta para la Detección de Espionaje (RDE) y contraespionaje

La Ruta para la Detección de Espionaje (RDE) es una ruta planeada que se utiliza para detectar cualquier tipo de espionaje que esté siendo realizado. Debe planearse con anticipación y debe ser ensayada. Debe darle al objetivo múltiples oportunidades para ver a los posibles espías. Debe incluir varios movimientos que permitan al miembro de la célula mirar atrás de una manera natural, para poder observar a cualquiera que pudiera estar mirando. Las RDE deberían parecer naturales y no levantar sospechas de un equipo de espionaje o del público en general. Las RDE deben tener una historia que los encubra; deben ser coherentes con los movimientos y el comportamiento. Las RDE deberían situar al miembro en la misma zona general de su destino. Si el miembro piensa que no está siendo seguido, entonces debe ir más allá de su destino para una última parada y así dar una última oportunidad de detectar cualquier espionaje. Una vez que llega el momento, el miembro se dirige a su destino.

Técnicas de detección

Giros

Girar una esquina le da al miembro la oportunidad de mirar hacia atrás y ver quién está detrás de él. También obliga al espía a hacer el giro también. Otra técnica es hacer una serie de vueltas usando un patrón de calles. El miembro se asegurará de que cualquiera que tome el mismo turno lo esté siguiendo.

Canalizar

El miembro selecciona una ruta que obliga a los encargados a seguir el objetivo directamente detrás de él. Obligará a todo el equipo de espionaje a seguir esa ruta. Puede ser un puente, un paso elevado o una sección de una autopista sin salidas.

Vueltas en U

El miembro simplemente hace un giro en U que le permite ver lo que hay detrás de él. Esto debe ser finalizado con una acción lógica para justificar el giro, como ir a una tienda al otro lado de la calle o una gasolinera.

Zonas concurridas

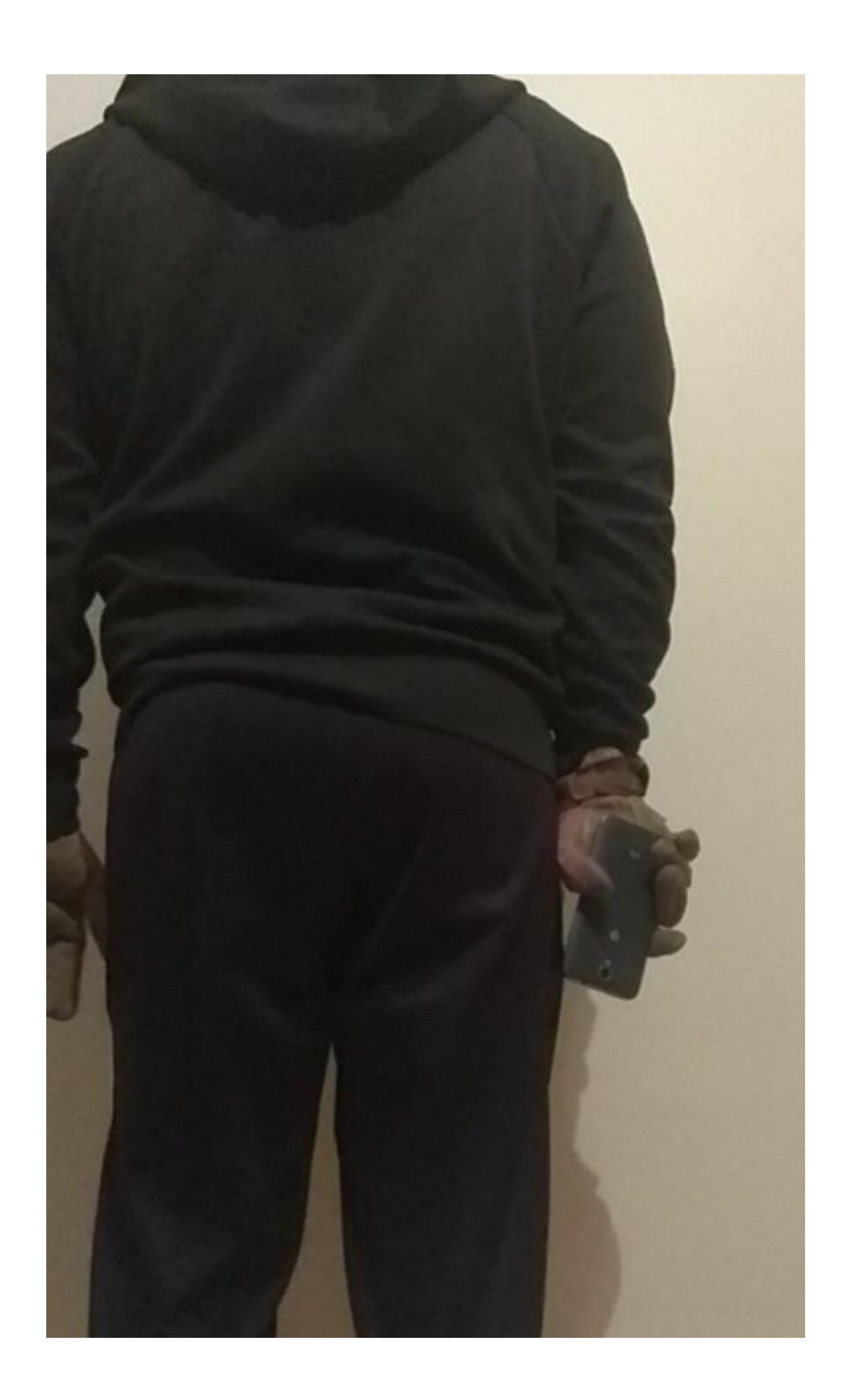
El miembro entra en un edificio lleno de gente con múltiples salidas, como un centro comercial. El espía se verá obligado a seguir al miembro dentro de la tienda. Dentro del edificio, el miembro puede utilizar giros y paradas y otras técnicas para detectar el espionaje y utilizar las salidas para escapar del espionaje. Esta técnica no se puede utilizar si el miembro está utilizando un automóvil, ya que los espías pueden simplemente monitorear el auto y esperar a que el miembro vuelva a su vehículo.

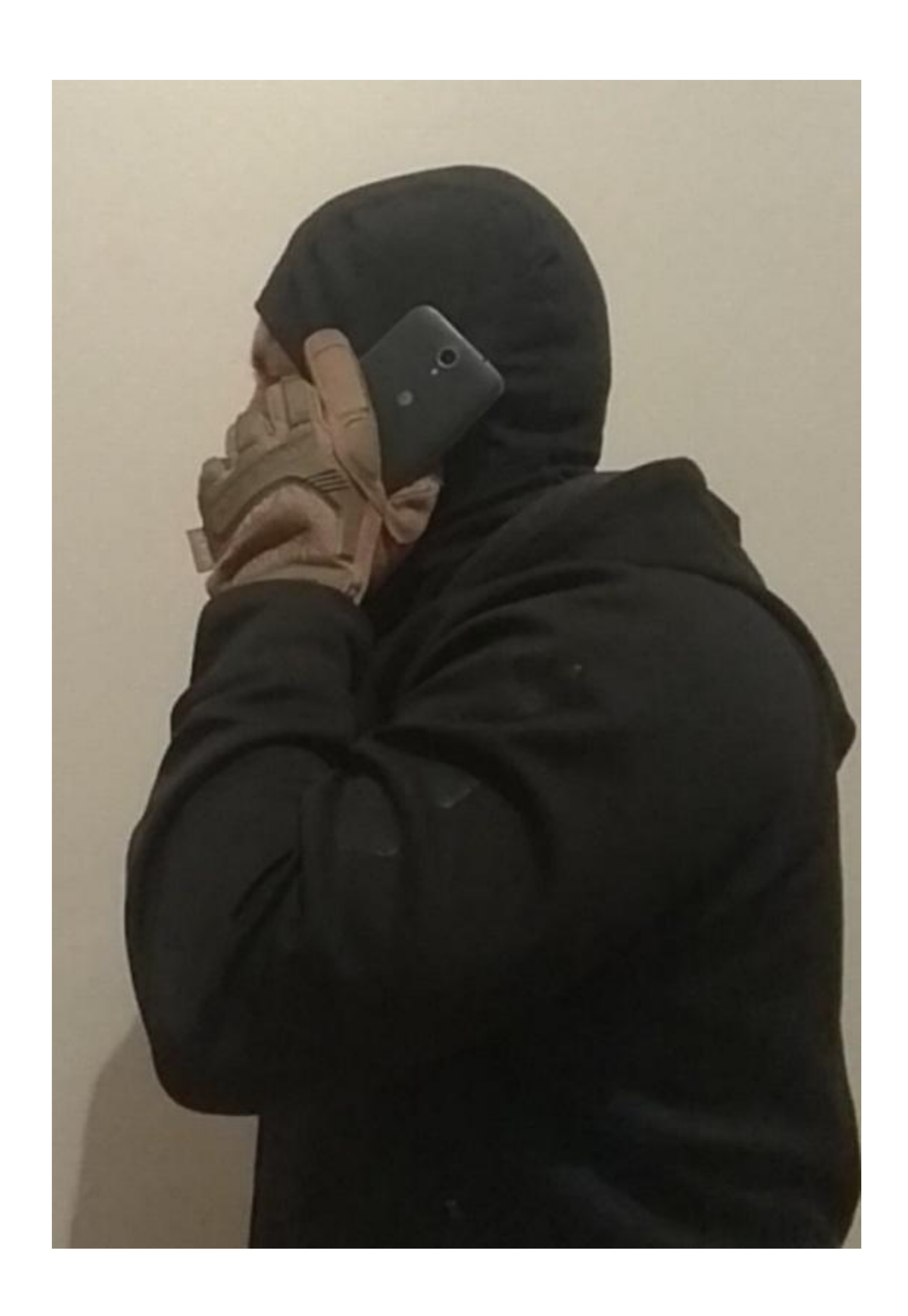
90 Grados

El miembro se mueve a una dirección de 90 grados de su dirección general por varios cientos de metros y luego el miembro reanuda su dirección original. Esto obligará al equipo de espionaje a redesplegarse alrededor del miembro.

Grabaciones de teléfonos celulares

El miembro de la célula puede utilizar su teléfono celular de una manera encubierta para tomar fotos o videos de cualquier persona que podría estar siguiéndolo. Una forma es empezar a grabar un vídeo en un teléfono móvil y fingir una conversación telefónica, de esta manera, el miembro puede grabar su entorno y revisar el vídeo más tarde. Otra técnica es iniciar un video o tomar fotos usando un celular mientras camina como si simplemente llevara el teléfono celular en su mano con la cámara apuntando a la cámara deseada. Las imágenes pueden ser revisadas más adelante. Una última técnica es simplemente llevar un teléfono celular en un bolsillo trasero o cualquier otro bolsillo útil mientras se está grabando un vídeo que puede ser revisado más tarde.





Sitio Seguro

Si el miembro se siente amenazado, debería tener un sitio seguro en mente. Un sitio donde nadie pueda encontrarlo y donde pueda mantenerse a salvo. Puede ser tan simple como una habitación de hotel.

Otras técnicas a pie:

- Entrar en un edificio/tienda, y sostenerle la puerta a la persona detrás de él, le dará al miembro la oportunidad de mirar en secreto detrás de él
- Dejar caer un pedazo de papel en el suelo y comprobar si alguien lo recoge.
- Ir a un lugar donde hay poca actividad peatonal para ver si alguien lo sigue (no funcionará para los espías adecuadamente entrenados).
- Caminar a través de un pasillo estrecho y ver si alguien lo sigue
- Caminar por tres lados de una plaza, tomando nota de las personas que cruzan alrededor de las mismas esquinas
- Otra manera es hacer perder la pista del miembro girando una esquina y luego entrar en un edificio y ver si alguien lo está buscando fuera o tiene un comportamiento inusual
- Doblar una esquina y detenerse de repente, observando la reacción de la persona que dobla la misma esquina, si parecen ser tomados por sorpresa o si simplemente pasan al lado del miembro.
- Subir a un autobús y bajar en la siguiente parada, viendo si alguien hace lo mismo
- Esperar en una plataforma de tren y tratar de ser la última persona en entrar antes de que se vaya, ver si alguien está colgando en la plataforma
- Escanear el área por dispositivos Bluetooth, comprobando si el miembro ve las mismas conexiones una y otra vez
- Estar siempre atento a comportamientos inusuales.
- Buscar a alguien hablando consigo mismo y estar alerta del lenguaje corporal.
- Fumar un cigarrillo para hacer una parada natural y ver los alrededores

Otras técnicas en un vehículo:

- Antes de tomar su vehículo, observar otros vehículos a su alrededor, manejar un poco y luego mirar si alguno de los vehículos observados está detrás.
- Buscar antenas en el auto o alguien usando una radio.

- En una intersección, indicar un giro en una dirección y luego manejar en otra dirección. Si el miembro detecta algún auto que lo sigue y apaga su intermitente, posiblemente exista un espía.
- En una carretera con múltiples carriles con carriles de filtro. Ir a la intersección y colocarse en el carril de filtro, pero en lugar de girar, seguir recto, en buscando otros autos que hagan lo mismo.
- Si un miembro está atrapado en el tráfico, debe estar alerta de las personas que se encuentran detrás de él, la comprobando el lenguaje corporal y buscando personas que estén utilizando radios
- Al manejar en una zona rural con carriles estrechos, conducir lentamente observando los autos localizados detrás de sí mismo
- El miembro puede utilizar los tres lados de una cuadra. Hacer 3 giros a la izquierda o a la derecha y ver si alguien está haciendo lo mismo detrás de él
- El miembro puede utilizar a otra persona que busque coches que estén siguiéndolo
- El miembro debe tener en cuenta la descripción del auto que ve, el número de placa y las personas en el interior. Él debe llevar un registro y comprobar si se encuentra con los mismos vehículos en su registro durante un periodo de tiempo

Abortar

Si el miembro está bajo espionaje, simplemente debe ir a la siguiente parada lógica para su cubierta en el RDV, esperar allí para la actividad cobertura y luego irse. Una señal preestablecida debe estar preparada si el miembro se reunirá con alguien y el encuentro necesita ser abortado.

Espionaje Abierto

Esta técnica puede ser utilizada por las fuerzas de seguridad contra los miembros de la célula. El espía tiene la intención de cambiar el comportamiento del miembro; se trata simplemente de acosar y presionar. También se puede utilizar con el espionaje encubierta para crear un engaño. Si el miembro cree que escapó del espionaje abierta, podría pensar que no está vigilado por el espionaje encubierto y cometer errores. El miembro puede llegar a ser arrogante creyendo que puede escapar fácilmente del espionaje y cometer errores. Incluso puede ser planeadas en adelanto situaciones donde al miembro se le permite evadir el espionaje abierta mientras el espionaje encubierto está todavía en curso. El miembro debe permanecer siempre atento.

Información de Libre Obtención

La Información de Libre Obtención (INTLO) es la información que se puede recolectar de fuentes públicas. Incluye redes sociales, buscadores, periódicos, sitios web gubernamentales, foros, blogs y bases de datos públicas. Con él, cualquier persona puede encontrar el nombre, la dirección, las fotos, la ubicación, los asociados, y el estilo de vida de una persona. La Información de Libre Obtención se puede utilizar para reunir hasta el 80% de la información necesaria para una operación. El libro no va a discutir cómo buscar INTLO ya que la tecnología evoluciona rápidamente y la información proporcionada sería inútil en cuestión de meses. El poder de INTLO para reunir inteligencia debe tomarse en cuenta. Hay muchos sitios web especializados para INTLO, solo deben ser encontrados. El 20% restante se recoge mediante la vigilancia y el espionaje.

Capítulo 6

Operaciones

Fundamentos de la operación

Una operación se basa en la sorpresa, la Información, la precisión de la ejecución y la violencia de la acción.

Constitución de una fuerza operacional

Para ser una operación exitosa, el equipo debe estar dividido en elementos.

Las operaciones se pueden realizar con pequeños grupos de 4 a 8 hombres. En una emboscada con un artefacto explosivo improvisado (AEI) o en asesinatos selectivos, el equipo puede estar compuesto de sólo 1 o 2 hombres.

Elemento de mando
Este elemento coordina y controla la operación. Consiste en el líder de la operación y el segundo al mando.

Elemento de asalto
Hace la misión principal: matar o capturar al enemigo

Elemento de apoyo
Proporciona fuego de apoyo para el elemento de asalto (armado con armas pesadas y explosivos). Evita que el enemigo escape a través de la parte delantera o trasera del objetivo. Si hay un equipo de demolición, es parte del equipo de apoyo.

Equipos de tareas especiales
Elimina los centinelas, elimina los obstáculos, destruir objetivos, minas, destruye objetivos y realiza búsquedas (un grupo de búsqueda tiene por misión recolectar recursos).
Se asigna a los miembros del elemento de asalto y de apoyo

Elemento de seguridad
Proporciona seguridad general. Se encarga de todas las zonas de acceso al lugar de la operación que el enemigo pueda utilizar para reforzar y proporciona una alerta temprana de la llegada del enemigo. También cubre el retiro el equipo de asalto, actúa como un apoyo trasero cuando sea necesario para el equipo de mando y el equipo de asalto, y asegura el punto de concentración.

Si la fuerza operacional es pequeña, los elementos pueden ser híbridos. El elemento de apoyo puede asumir el papel de elemento de seguridad y el elemento de mando puede unirse al elemento de asalto o apoyo cuando sea necesario durante la operación.

7 pasos de una operación:

1.Planificación y reconocimiento inicial

2. Reunir a los soldados y trasportarse al "punto de concentración designado" (PCD)

3. La fuerza operativa se detiene en el PCD

Confirmar y asegurar el lugar

Reconocimiento del objetivo y confirmación del plan

El grupo de reconocimiento regresa al PCD

4. El elemento de Seguridad asegura el PCD y el flanco del sitio de la operación

5. El Elemento de apoyo y asalto deja el PCD para ponerse en posición

6. La operación comienza.

Para una redada:

- El elemento de asalto ataca al objetivo

Para una emboscada:

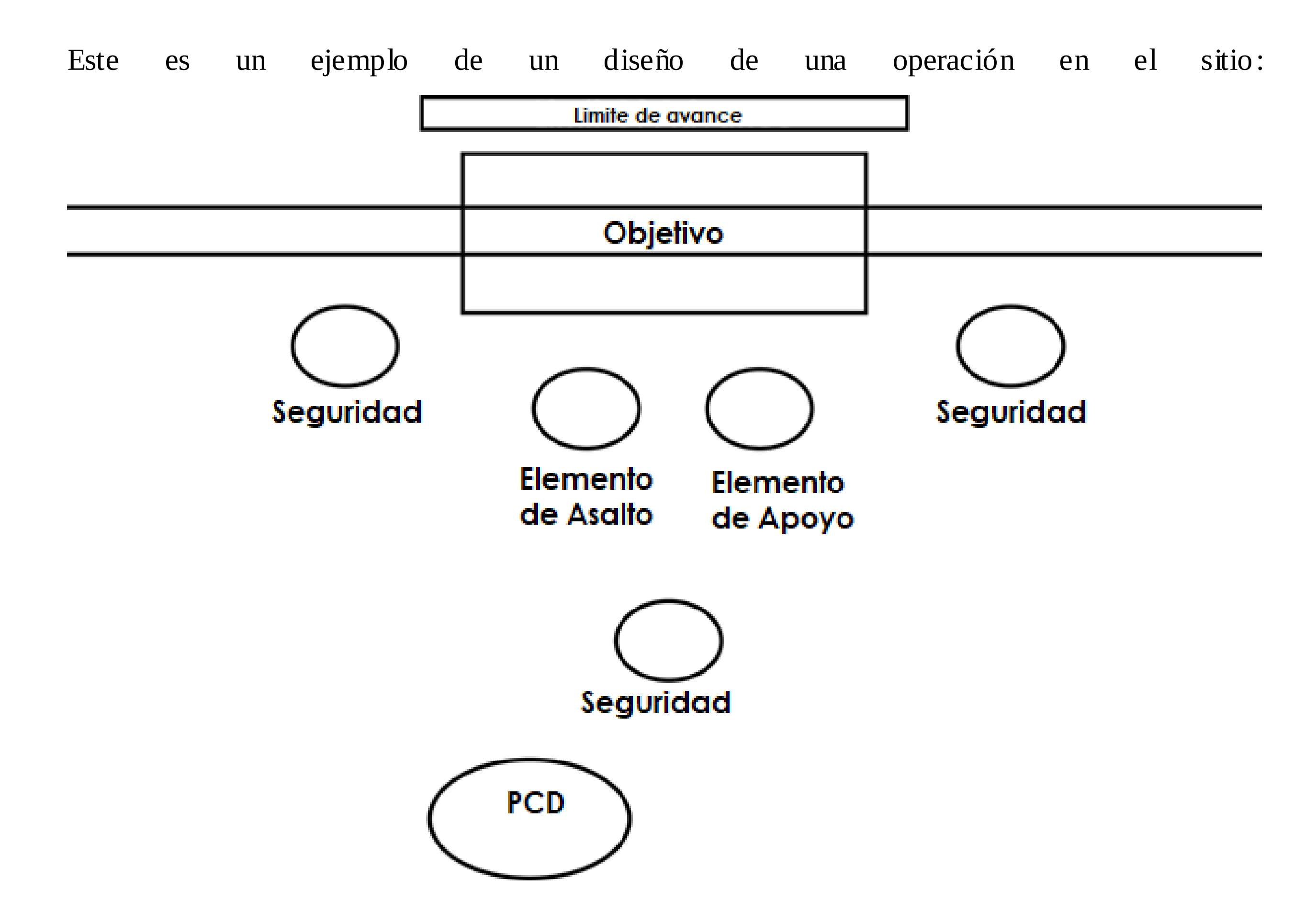
- El equipo de emboscada espera al objetivo.

-El elemento de Seguridad alerta al grupo de emboscada del enemigo entrante, su composición, equipamiento y dirección.

- El equipo de emboscada abre fuego sobre el objetivo y completa su objetivo

7. La fuerza operativa se retira al PCD para un recuento de efectivos, para compartir información e infiltrarse de la zona

Este es un ejemplo de un diseño de una operación en el sitio:



Paso 1: Planificación

Inteligencia
Es necesario preparar un plan preciso, saber qué equipamiento llevar, cómo hacer los ensayos, identificar objetivos y planificar el apoyo.

Inteligencia en las rutas:

- Descripciones detalladas de posibles rutas al objetivo con las ventajas y desventajas para cada una
- Cualquier posible obstáculo hacia las rutas con medidas para evitarlo
- Localización de posibles escondites
- Equipo especial necesario para moverse en el terreno y el clima local
- Pronóstico meteorológico

Inteligencia sobre el enemigo:

- Fortaleza y armas
- Información detallada sobre el blanco
- Naturaleza de la seguridad, rutas de patrullaje y frecuencia de las patrullas
- Sistema de defensa
- Sistema de comunicación
- Dispositivos de detección existentes
- Rutina del enemigo
- Finalidad de las construcciones e instalaciones en la zona

Inteligencia relacionada con las fuerzas de reacción enemigas:

- Tamaño y ubicación de los refuerzos
- Velocidad de reacción
- Rutas disponibles para el enemigo
- Plan de acción, cómo reaccionará el enemigo
- Plan de evasión si un soldado se separa del grupo

Incluso cuando se va en camino hacia el objetivo, el líder de la operación debe ser actualizado con la inteligencia más reciente.

Pasos para planear una emboscada:

- Encontrar una misión/objetivo
- Determinar la información necesaria para planificar la operación
- Identificación de las tareas necesarias para lograr el objetivo (qué equipamiento se necesita, cómo dividir los equipos)
- Determinación de las limitaciones (por ejemplo, las normas para entablar combate)
- Identificación de los recursos disponibles
- Nivel de riesgo aceptable (si el riesgo vale la pena)
- Análisis de tiempo: tiempo disponible y tiempo asignado a cada fase
- Análisis de la información disponible (terreno, clima, defensa del enemigo, patrones, capacidades de reacción, posibles evasiones)

La planificación para actuar sobre el objetivo debe incluir:

- Movimiento desde el punto de concentración hasta la posición del equipo de asalto
- Posición del equipo de asalto y medidas de control
- Señales y comunicación (incluyendo palabras clave)
- Tareas especiales del equipo y secuencia de acciones
- Rutas alternas, medidas de control
- Movimiento hacia y organización en el punto de concentración
- Rutas primarias y alternas
- Plan de emergencia
- Plan de evasión
- Plan alternativo de comunicación (si falla el equipo de comunicación)

La planificación de la retirada debe incluir:

- Rutas primarias y alternativas
- Enlace con los elementos de seguridad y apoyo
- Plan de evasión
- Manejo de prisioneros
- Plan alternativo de extracción

Selección del objetivo

El sistema de CARVER debe utilizarse para seleccionar un objetivo:

- Criticidad: qué tan importante es el objetivo
- Accesibilidad: se puede alcanzar el objetivo con éxito (infiltración, exfiltración, etc.)
- Recuperabilidad: Cantidad de tiempo necesario para que el enemigo se recupere del ataque
- Vulnerabilidad: cuán vulnerable es el objetivo a una emboscada
- Efecto en la población: Tendrá una influencia positiva o negativa en la población local
- Reconocibilidad: ¿puede reconocerse el objetivo? ¿En el caso de un secuestro, puede ser aislado por el fuego sin ser asesinado? (Teniendo en cuenta el tiempo, el tiempo, el terreno y la geografía)

La planificación debe hacerse de una manera cronológica. El plan debe ser probado haciendo ensayos y juegos de guerra. El ensayo debe hacerse, si es posible, en sitios que sean similares al sitio del objetivo. La planificación debe incluir un plan basado en el sigilo y otro basado en la potencia de fuego. Debe considerar las reacciones enemigas más peligrosas y más probables.

Cuanto más complicado es el plan, más posibilidades tiene de fracasar. El plan debe ser detallado pero simple. Todos los miembros de la fuerza operacional deben ser capaces de entender la operación. Las decisiones durante la operación deben ser rápidas y la cadena de mando clara.

Cada miembro de la redada debe ser capaz de entender lo que está sucediendo y formas de adaptarse a la situación. Cada miembro debe estar a fácil disponibilidad en caso de que el plan necesite ser modificado durante la operación. Se debe poner tanto esfuerzo en la fase de extracción como en el resto de la operación. Si los miembros salen con éxito, podrán llevar a cabo más operaciones en el futuro.

Paso 2: Movimiento hacia el punto de concentración objetivo (PCD):

- Se hace un breve repaso de la misión, asegurándose de que todos conocen su papel y de que todas las dudas son aclaradas
- Se confirma que todos los miembros del equipo tienen el equipo necesario y que es funcional
- Se usan las rutas preseleccionadas para llegar al PCD

Este paso debe hacerse de una manera que se evite la detección por parte del enemigo. El sigilo, la velocidad y el uso del engaño y el disfraz durante el desplazamiento ayudarán a crear un efecto sorpresa y a proporcionar protección para los soldados. Las rutas inesperadas, el terreno, las malas condiciones que reducirán la visibilidad del enemigo, el engaño, las artimañas, las trampas, etc. Un elemento crítico es la disponibilidad de rutas no observadas de aproximación y retirada.

Debe incluir un plan en caso de que exista una detección en el camino hacia el objetivo con una retirada de emergencia.

Pasos 3-4-5: Acciones en el PCD

- Alcanzar el PCD
- Detener todo el movimiento y tumbarse
- Mirar alrededor buscando movimiento
- Escuchar lo que son los sonidos normales. (si el tráfico de vehículos cercano puede ser escuchado, no es un buen lugar para un PCD, a menos que sea inevitable en un entorno urbano)
- Esperar de 10 a 15 minutos

- El líder de la operación pasa los cinco puntos del plan de contingencia antes de hacer un reconocimiento utilizando el DOHQA*:

  D: a Dónde voy, O: Otros que estoy llevando conmigo, T: Hora de mi regreso, Q: Qué hacer si no regreso, A: Acciones si el PCD o el equipo de reconocimiento se pone en contacto con el enemigo

- El líder de la operación se lleva el elemento de seguridad con él y hace un reconocimiento de la zona
- El líder coloca el elemento de seguridad en una posición adecuada.
- El líder toma nota de las posiciones adecuadas para el elemento de apoyo y asalto.
- Tomando en cuenta el reconocimiento, el líder confirma, cancela o modifica su plan.
- El líder vuelve al PCD e informa a los miembros del PCD de la situación.
- El líder dirige el apoyo a los puestos designados y se asegura de que el elemento de apoyo pueda proporcionar fuego eficiente.
- El líder dirige el elemento de pulmones a la posición designada y se asegura de que la posición está lo suficientemente cerca para el ataque inmediato si el elemento de asalto es descubierto tempranamente.
- Se detiene a los civiles amigos que puedan entrar en la operación hasta después de la ç
-

Paso 6: Ataque al objetivo

- El asalto comienza ya sea en un momento específico, a la señal del líder, cuando el objetivo llega a una zona o la señal pueden ser disparos previamente planeados.
- Al adquirir superioridad de fuego sobre el enemigo, el líder ordena al elemento de asalto avanzar sobre el objetivo.
- El líder envía señales al elemento de apoyo para cambiar o cesar el fuego.

Acciones en puntos de apertura:

- El elemento de apoyo cubre al elemento de asalto
- El equipo de apertura se mueve para colocar cargas utilizando el acrónimo SOPRA (Suprimir, ocultar, proteger, reducir, asalto). Suprimir al enemigo, oscurecer la posición (por ejemplo, mediante el uso de granadas de humo), asegurar la posición, reducir el obstáculo, y continuar el asalto al objetivo.

Asalto a través del objetivo:

- El elemento de asalto debe moverse a través del objetivo hasta que alcance el límite de avance designado (LDA).
- El elemento de asalto asegura el LDA, redistribuye la munición entre sus miembros, proporciona primeros auxilios y prepara a los heridos para la evacuación y proporciona un informe de la situación al líder de la operación.

Paso 7: Retirada

- Si hay prisioneros o heridos, deben ser evacuados antes de la retirada de la fuerza operacional.
- El líder retira el elemento de asalto.
- El elemento de asalto se remonta a la PCD.
- Una vez que el elemento de asalto se ha retirado, el elemento de apoyo vuelve a la PCD.
- El equipo de seguridad vuelve a la PCD.
- Una vez que un elemento llega a la PCD, se coloca en una defensa general usando la formación en forma de diamante.
- El jefe de la operación confirma la presencia de los miembros de la fuerza operacional y el equipamiento y difunde información.
- El equipo de operación procede a extraerse del área designada.

Ésta debe ser rápida y ordenada. La manera de retirarse será elegida de acuerdo con el tiempo de reacción enemigo y el método de transporte. Si el equipamiento no puede ser traído de vuelta, debe ser destruido, ningún artículo de valor que proporcione inteligencia debe ser dejado atrás.

La retirada se realiza utilizando rutas designadas previamente siguiendo un orden preciso. Incluye un plan para que algún elemento cubra la retirada si las fuerzas enemigas están persiguiendo al equipo operacional. Incluye rutas alternas y puntos de extracción. Debe existir un plan en caso de que un soldado se separe o si uno es capturado y se necesita evadir.

Después de la retirada

- La operación y cada miembro que participó en ella deben ser evaluados
- Los miembros que participaron deben ser escondidos o enviados al extranjero
- Las armas y el equipo utilizados deben ser desechados o escondidos
- Cualquier documentación relacionada con la operación debe quemarse para eliminarla
- Si un miembro de la célula es capturado, se debe hacer todo lo posible para salvar dicho miembro que fue capturado por el enemigo. Ningún hombre debe ser dejado atrás.

Manejo de Prisioneros

Los prisioneros deben ser manejados usando el método CSSRR: cacheo, silenciar, segregación, rapidez y resguardo.

Cacheo

El cacheo debe hacerse con un miembro de la célula que registre al prisionero y un miembro que cubra al otro con su arma de fuego. El miembro que busca nunca debe ponerse entre el prisionero y el miembro que cubre. Durante el cacheo detallado, un collar de perro electrónico puede ser instalado en el prisionero. Si se resiste durante el cacheo, simplemente se le aplica una descarga utilizando el mando de collar para perro.

Lo primero que los miembros necesitan hacer al capturar a un prisionero es registrarlo. Deben registrar los sombreros, las botas, las correas, los guantes, la bolsa y el resto, buscando cualquier cosa que pueda ser usada como arma o como una forma de escape. Una vez que la situación lo permita, deben hacer un registro al desnudo y comprobar todo el cuerpo, incluyendo las cavidades. Los miembros deben procesar inmediatamente toda la documentación encontrada para determina su valor de inteligencia y su utilidad para la interrogación.

Silenciar

Los prisioneros deben ser silenciados desde el momento de su captura hasta que hayan abandonado la zona de batalla. Sus bocas se pueden ser tapadas con cinta. Los miembros deben asegurarse de que los prisioneros puedan respirar con una cinta en la boca para asegurarse de que éstos no se asfixien. Los presos también deben ser esposados e incluso atados por las piernas en algunos casos.

Segregar

Los prisioneros deben ser segregados por sus jerarquías para evitar que éstos planeen un escape.

Rapidez

Los prisioneros deben ser retirados de la zona de batalla tan pronto como sea posible. Esto reducirá sus posibilidades de escape y las posibilidades de lesiones. La rapidez debe ser utilizada pero no debe sacrificar la seguridad del prisionero o de los miembros de la célula. Los procedimientos estándar de planificación de operaciones (SOP) son útiles para una acción rápida en la zona de batalla.

Resguardo

Los prisioneros deben ser protegidos contra cualquier daño. Si los prisioneros sufren mucho daño, perderán todo su valor. Los prisioneros deben ser capaces de mantener su equipamiento de seguridad en la zona de batalla si es necesario. Los prisioneros deben ser movidos a menudo para evitar cualquier intento de rescate. Durante la detención se deben realizar continuamente registros para detectar cualquier objeto oculto o intento de fuga.

Interrogatorio y explotación

Es importante interrogar a los prisioneros para reunir tanta información como sea posible sobre las fuerzas enemigas. El alcohol puede ser útil para que el prisionero comparta más información. La tortura no es útil, los prisioneros producirán información incluso si es falsa simplemente para evitar la tortura. La información entonces no será útil o confiable. El engaño es la mejor manera de obtener información. El interrogatorio debe ser hecho preferentemente por alguien con experiencia.

Almacenamiento de información

La información obtenida de los prisioneros debe estar disponible para la red de inteligencia de los miembros de la célula. La propagación de información debe ser fluida y eficiente en todos los niveles.

Emboscada premeditada

Esta sección discute los diferentes tipos de emboscadas, factores a tener en cuenta al planificar una emboscada y otros consejos relacionados con este tema.

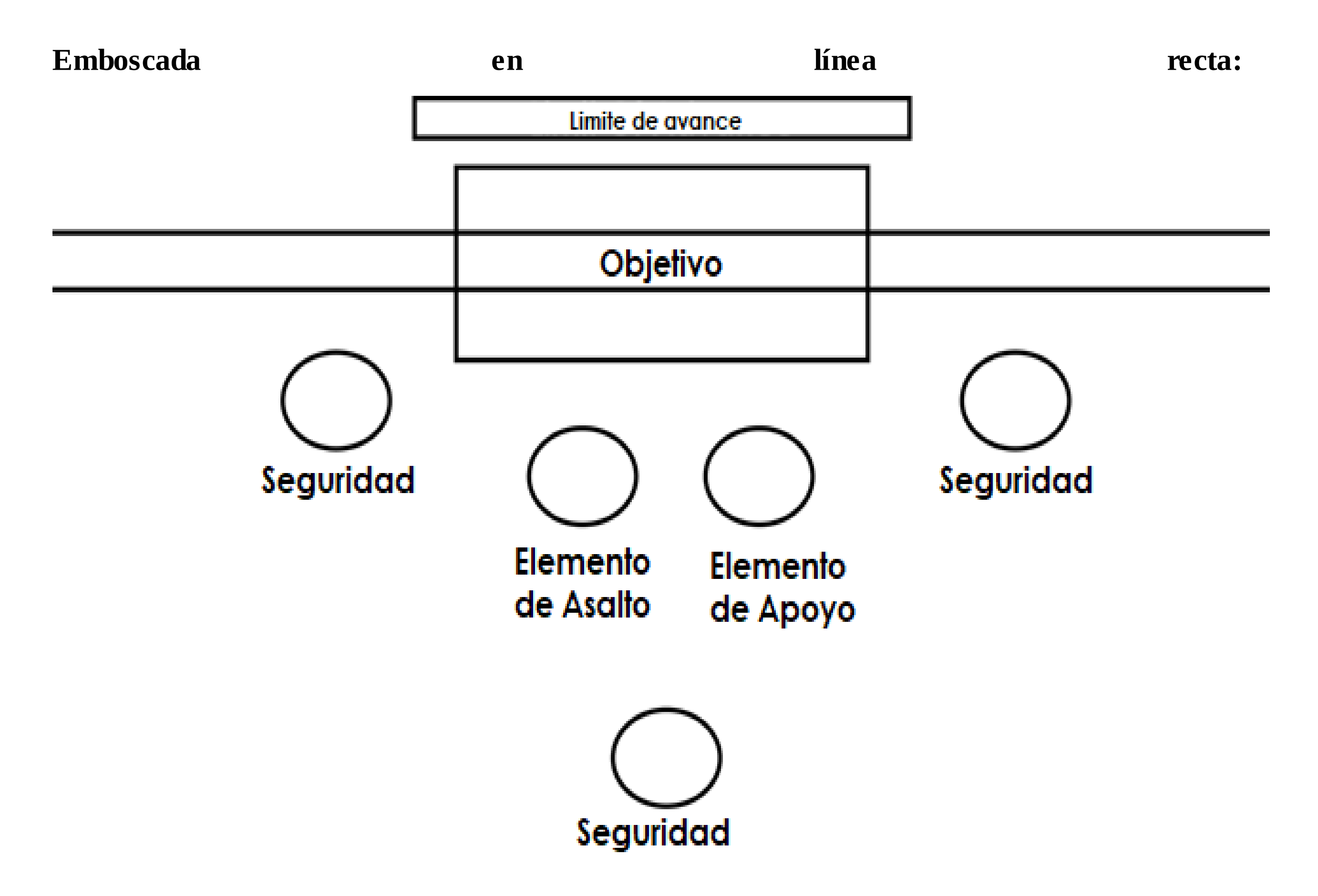
Definición: Una emboscada es un ataque sorpresa desde una posición oculta.

Una emboscada premeditada puede ser utilizada contra:

- Cualquier fuerza o persona sobre la que se conozca suficiente información previa
- Unidades u objetivos con patrones
- Convoyes que utilizan la misma ruta
- Grupos o individuos que sean atraídos a un lugar determinado con una artimaña o engaño

Formaciones de emboscada

Emboscada en línea recta:



Esta emboscada utiliza fuego de un flanco para saturar la zona de aniquilamiento.

Es muy efectiva contra una pequeña fuerza que no está usando una guardia de avanzada.

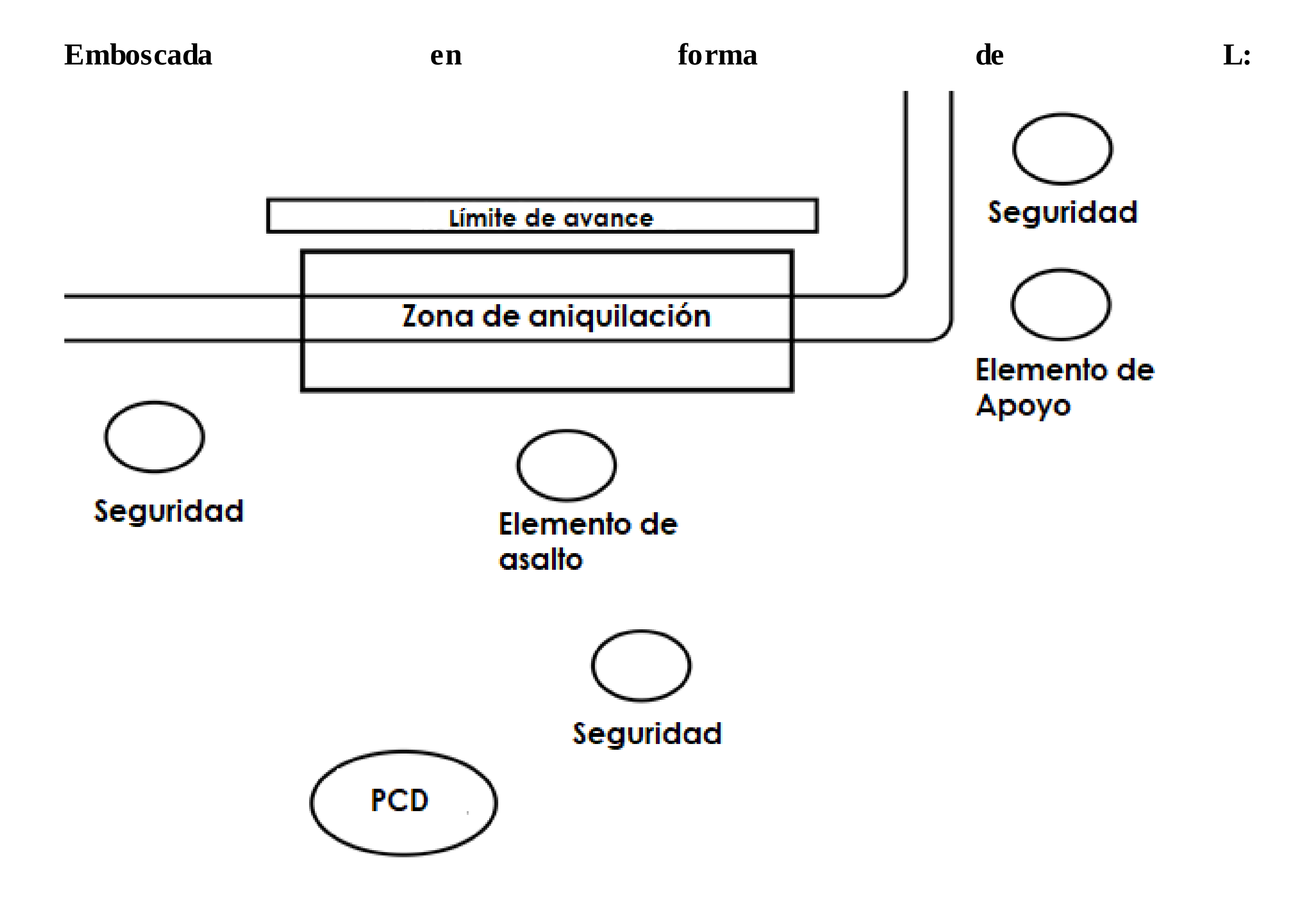
Puede ser flanqueada fácilmente y es difícil de usar contra grandes formaciones.

A menudo es utilizada en lugares donde es difícil o imposible moverse fuera del sendero o camino.

Puede ser colocada perpendicular a la línea de aproximación del objetivo (haciendo una T) pero no es óptimo ya que le facilita al elemento de retaguardia del enemigo la oportunidad de maniobrar y flanquear al equipo de emboscada.

Las minas o trampas explosivas deben instalarse en las zonas probables de cobertura y protección en el lado opuesto de la emboscada para obligar al enemigo a permanecer en la zona de aniquilamiento o para eliminarlos si buscan cobertura

Emboscada en forma de L:



Esta emboscada utiliza 2 direcciones de donde provendrá el fuego.

Es muy efectiva a lo largo de curvas y cruces.

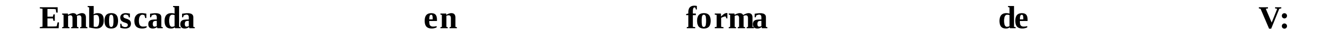
Es más difícil para el comandante controlar efectivamente al equipo de emboscada.

Esta emboscada puede ser usada efectivamente contra convoyes. Una primera fila podría atacar a los principales objetivos de los vehículos con fuego pesado. La segunda fila entonces utilizaría el fuego de supresión contra el personal enemigo mientras se descarga el convoy.

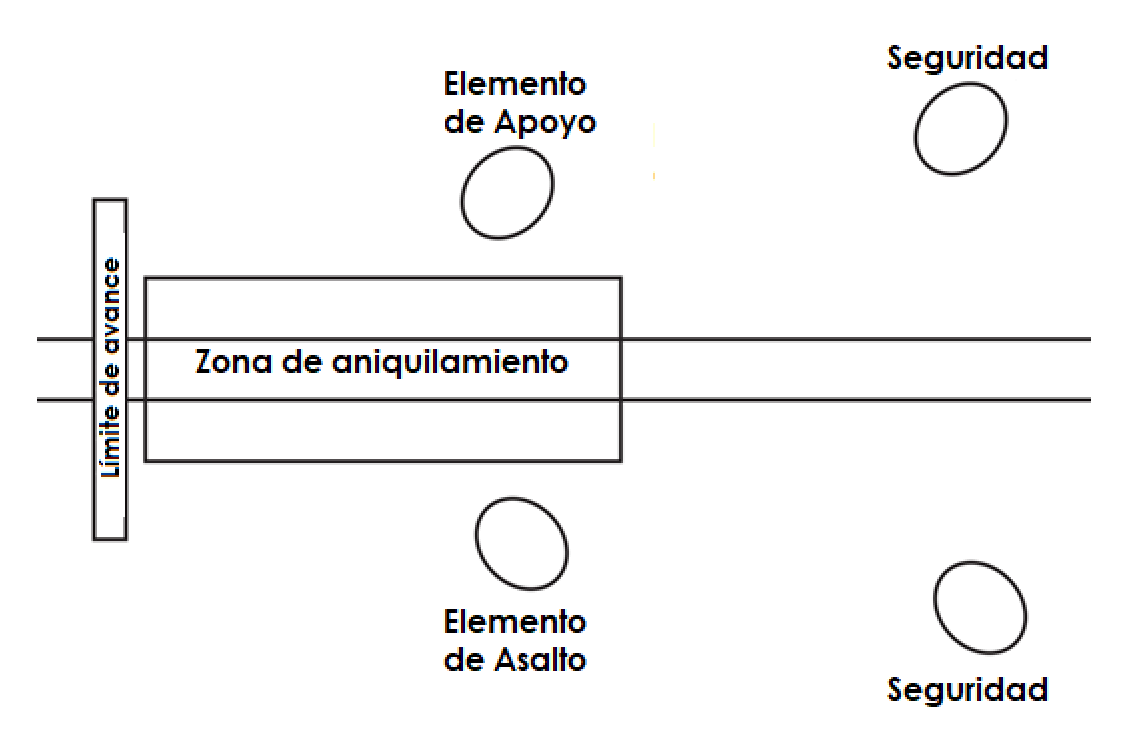
La colocación cuidadosa del artillero y otras armas pesadas es extremadamente importante para esta emboscada.

Por lo general, el equipo de emboscada debe desplegarse de manera que la entrada y salida del enemigo estén perpendiculares a la fila corta de la emboscada; la fila larga suele colocarse paralela a la ruta prevista del objetivo.

Las minas colocadas en los flancos descubiertos son útiles para prevenir el flanqueo durante esta emboscada.



Emboscada en forma de V:



Esta emboscada permite disparar al enemigo en todas las direcciones impidiendo cualquier cobertura.

Puede ser útil en algunas áreas.

Si hay suficiente profundidad a lo largo de las líneas de la V, no existirán áreas de seguridad para el enemigo.

El uso de esta emboscada puede aumentar el riesgo de fuego amigo.

Cuando se utiliza desde una altura, las balas perdidas golpean el suelo.

Emboscada de demolición:

Esta emboscada consiste en el uso de un dispositivo explosivo a control remoto para hacer estallar al enemigo.

Esta emboscada es extremadamente útil cuando el enemigo es numéricamente superior o tiene

mucha más capacidad de fuego.

A menudo se trata de explosiones controladas por radio o de un artefacto explosivo improvisado (AEI). Incluso un dron puede ser utilizado.

Esta emboscada evita, cuando sea posible, el uso de armas de fuego de modo que cuando el explosivo explote, se evite que éste sepa si es una trampa o cuántos atacantes hay o dónde están los emboscados.

Un lugar seguro para detonar los explosivos es desde un punto de observación que no esté dentro del alcance del enemigo en cada de que la emboscada fracase o sólo sea parcialmente exitosa.

Pueden ser utilizados elementos de seguridad con radios para informar al comandante de cuando el objetivo esté en la zona de aniquilación.

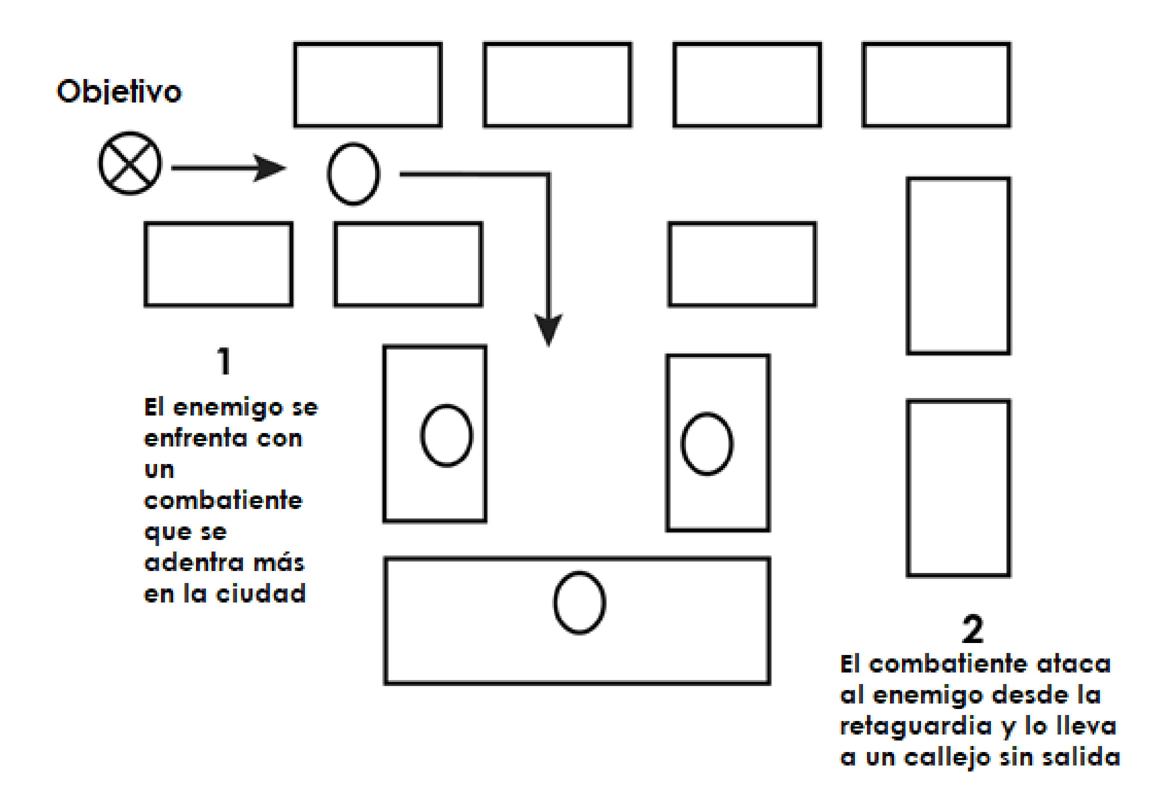
Francotiradores con silenciadores pueden ser utilizados para eliminar a los enemigos que traten de escapar después de la explosión inicial.

La desventaja de usar esta emboscada es el tiempo que se necesita para prepararla.

Este tipo de emboscada es útil para los siguientes objetivos:

- Llevar a cabo ataques de hostigamiento que desmoralicen psicológicamente a la fuerza emboscada
- Retrasar un avance
- Dirigir la fuerza de defensa hacia una emboscada más grande
- Negar el paso a través de un área
- Desviar la atención o los recursos finitos de la fuerza de defensa
- Atemorizar a la fuerza de defensa para que trate a todos como enemigos en sus medidas de control de recursos de la población
- Incapacitar económicamente a la fuerza de defensa, lo que trae como respuesta, utilización de una mejor armadura para sus vehículos, lo que los hace lentos e incapaces de perseguir a los miembros de la emboscada en áreas rurales

Trampa de cebo-emboscada:



El enemigo es atraído hacia la zona de aniquilación a través del uso de sus propias tácticas.
Es útil cuando el equipo de emboscada conoce los protocolos de estándares de operación del objetivo (PEO) y está seguro de la acción que el objetivo tomará una vez que comience el tiroteo. Para atraer al enemigo, un cuerpo muerto o un arma se puede dejar en el suelo. El fuego de armas pequeñas a distancia puede ser utilizado para que el enemigo se adentre en una zona urbana densa y en un callejón sin salida donde pueda ser emboscado.

Hora de la emboscada

Noche: las emboscadas nocturnas son efectivas para dificultar el uso de métodos de comunicación por parte del enemigo. También hace que conseguir apoyo aéreo para el enemigo más difícil. Debido a la baja visibilidad, es preferible que los miembros del equipo de emboscada tengan armas automáticas o en situaciones de corta distancia escopetas, para atacar al objetivo.

Día: el comando y control son más fáciles, permite mantener la ofensiva por un período de tiempo más largo. El fuego efectivo se ejecuta más fácilmente. Debido a la mayor visibilidad, las emboscadas de día son efectivas para los ataques ejecutivos (objetivos de alto valor) (por ejemplo.: cuando el objetivo va a trabajar por la mañana.) facilitan la identificación del objetivo.

Selección de zonas y lugares adecuados

Se puede seleccionar cualquier área donde se pueda aprovechar el factor sorpresa. Características que se deben tener en cuenta cuando se busca un sitio:

- El objetivo puede ser dirigido hacia una zona de aniquilación
- El área debe proporcionar un buen campo de tiro, debe existir una buena vista del área de aniquilación para apuntar y disparar
- Debe haber buena cobertura y debe permitir que el equipo de emboscada permanezca oculto
- Cuando sea posible, debe haber obstáculos naturales para impedir que el objetivo se reorganice o huya del lugar
- Debe haber rutas ocultas de aproximación y retirada para el equipo emboscada
- Existen rutas para una rápida retirada

Cuando el área es seleccionada entonces los sitios propios de la emboscada son seleccionados. Un terreno favorable lo es todo. Algunas limitaciones deben ser consideradas: deficiencias en la potencia de fuego disponible, falta de reabastecimiento durante la operación. Las mejores emboscadas se realizan en lugares que parecen ser sitios de emboscada poco probables pero que en realidad le dan la ventaja al equipo de emboscada. El sitio de emboscada ideal restringe al objetivo en todas las direcciones, confinándolo a una zona de aniquilamiento donde el objetivo puede ser rápidamente neutralizado. El sitio para la emboscada debe tener posiciones de disparo que ofrezcan tanto el ocultamiento como un favorable campo de tiro. Si es posible, el fuego debe hacerse a través de una pantalla de follaje, rocas o paredes.

No debe existir cobertura para el enemigo en la zona de aniquilación
Una emboscada debe ser establecida de una manera y en un lugar donde el comandante de la emboscada puede permitir que. el objetivo pase, en el caso de que las circunstancias cambien y decida que el ataque no debe llevarse a cabo.
El equipo de emboscada debe tener una buena vista de la zona de aniquilación cuando esté en el lugar de la emboscada.

Navegando para una emboscada
El comandante de la emboscada puede usar un guía amistoso o un residente local que conozca el área y pueda ayudarlo a evitar áreas peligrosas o problemáticas para llegar al sitio de la emboscada.
Es mejor entrar en el sitio de la emboscada desde atrás, la zona de aniquilación debe permanecer intacta, o los rastros de los miembros del equipo quedarán ahí. La causa más común para emboscadas fallidas es la incapacidad de entrar por detrás en el sitio.
A los miembros del equipo se les debe dar tiempo suficiente para viajar al lugar de la emboscada durante la fase de planificación.
El tiempo requerido para establecer una emboscada es generalmente de 30 minutos.

También se necesita tiempo para que las circunstancias de los alrededores de la emboscada vuelvan a la normalidad. Los emboscados deben estar en el sitio horas antes de que el objetivo llegue.

Planificación de la emboscada

El PCD debe ser defendible, y no debe estar localizado a lo largo de cualquier camino por el cual pueda acercarse el enemigo
El PCD debe estar cerca del lugar de la emboscada. Es útil para transferir a cualquiera que accidentalmente tropiece con la emboscada y que no debe ser eliminado para ser retenido en el PCD o para traer reaprovisionamiento al sitio de la emboscada si es necesario.

El PCD debe estar lo suficientemente lejos del lugar de la emboscada como para no ser invadido si el enemigo ataca/contraataca la emboscada. La distancia dependerá del terreno, la cobertura, etc.

Los sectores de fuego de cada elemento deben ser designados de antemano para asegurar que toda la zona de aniquilación está cubierta.

Se pueden instalar minas y explosivos para dirigir al enemigo.

Puede ser necesario organizar emboscadas secundarias y bloqueos de carreteras para interceptar y retrasar los refuerzos enemigos.

Para las emboscadas nocturnas, puede instalarse iluminación detrás de la zona de aniquilación y para ser utilizada durante la emboscada, ya que ayuda a mantener el fuego sobre el enemigo. Los objetivos pueden ser iluminados usando bengalas o la iluminación puede ser colocada detrás de la zona de aniquilación y abajo y de modo que los objetivos sean delineados.

Esperando la emboscada

Entre 4 y 6 horas es el mayor tiempo durante el cual el equipo puede permanecer inmóvil y en silencio, después, estarán menos alerta, sus habilidades físicas se reducirán, etc.

Cuestiones como los patrones de sueño, señales para despertar, y las señales de comunicación deben ser establecidas antes de la operación.

Los artículos para comodidad deben ser preparados (como repelente de mosquitos).

La disciplina con respecto al ruido es esencial. Los objetos ruidosos deben ser transportados hacia fuera cuando se llega al sitio (ramas, grava, etc.). Un ambiente cómodo debe ser creado, pero no debe ser reconocido por el enemigo.

Los movimientos deben limitarse en la medida de lo posible.

Durante la espera, cada movimiento debe ser lento y deliberado, para asegurarse de que no va a desplazar ningún objeto, crear ruido o visualmente alertar a los enemigos que se acercan.

Cada 15 a 30 minutos, una parte del equipo debe ser movida para evitar el entumecimiento y los calambres.

El equipo de emboscada debe vaciar su vejiga antes de llegar a su posición.

El equipo debe beber abundante líquido antes de la operación para obtener un rendimiento óptimo.

Ropa extra debe ser traída para permanecer en el sitio de la emboscada, es útil contra el frío y las picaduras de insectos.
Cada miembro del grupo de emboscada debe tener sus armas bloqueadas con dispositivos de seguridad mientras esperan. Los dispositivos de seguridad deben ser retirados en algún punto entre la señal de advertencia inicial de los flanqueros y la señal del comandante para abrir fuego. Esta técnica no es buena para desplazar lentamente patrullas a pie o unidades en una marcha. Podría ser escuchado por el objetivo o para las aves y los animales presentes que podrían asustarse y alertar al enemigo.

Abrir fuego y comenzar las acciones durante la emboscada

Cuando alguien se acerca, el primer elemento de seguridad que vea al intruso pasa la información a los miembros del equipo de emboscada. El resto del equipo utiliza cualquier medio de comunicación ya planeado (tirando o apretando a otros miembros, etc.) para informar al comandante. Nadie debe reaccionar ante la presencia del enemigo excepto para pasar la información. Depende del comandante iniciar la emboscada.
Los soldados normalmente miran fijamente a sus objetivos y por alguna razón, la gente puede sentir cuando están siendo observados (especialmente a corta distancia). El grupo de emboscada debe ser instruido para utilizar su visión periférica para vigilar al enemigo.
Siempre es el comandante o su hombre designado quien decide iniciar la emboscada o no. Puede ser una señal predeterminada o cuando el objetivo ha alcanzado un punto designado.
La emboscada también puede ser iniciada con un arma o explosivos. Sólo las armas productoras de víctimas deben ser utilizadas para iniciar una emboscada. Si un silbato u otras señales se utilizan, le da al enemigo valiosos segundos para reaccionar.
El comandante de la emboscada debe esperar hasta que la fuerza enemiga esté bien adentro la zona de aniquilación antes de iniciar la emboscada. Se debe esperar que al menos el 90% de la fuerza enemiga se encuentre en la zona de aniquilación. Cuando el más 10% de la fuerza enemiga está fuera de la zona de aniquilación, tienen demasiada libertad para flanquear y arremeter contra el grupo de emboscada.
Si se ataca a una columna de vehículos, el golpe inicial debe apuntar al vehículo delantero o trasero, dependiendo de cuál sea el punto más débil de la emboscada. Si ambos frentes tienen la

misma resistencia, el golpe inicial debe dirigirse al vehículo trasero para evitar que un informe preciso llegue al vehículo líder. Esto probablemente causará una mayor separación en el convoy, impidiendo una efectiva defensa de los vehículos atacados y aumentando la probabilidad de éxito de la emboscada.

A menudo, cuando es un objetivo de alto valor, la guardia avanzada de una columna puede pasar a través de la zona de aniquilación. Cuando el objetivo de alto valor alcanza el punto predeterminado, es detenido por fuego/obstáculos/explosivos. En este punto, todo el elemento de asalto abre fuego. Los miembros designados del grupo de emboscada enfrentan a la guardia de avanzada y de retaguardia para evitar el refuerzo de la columna principal.

En algunos casos, antes de que todos los enemigos hayan sido asesinados en un lugar de emboscada, el comandante puede pedir un asalto a un objetivo. En ese caso, el ataque se lanza bajo fuego de cobertura utilizando una señal preestablecida.

Francotirador Urbano

El francotirador urbano es un tirador certero que debe actuar en absoluto secreto, hacer su disparo y salir de la zona. Es una herramienta extremadamente poderosa que puede ser utilizada por una organización/movimiento político más débil contra un enemigo más poderoso.

El francotirador urbano puede ser utilizado por muchas razones:

- Eliminar objetivos importantes como altos funcionarios o políticos
- Ralentizar al enemigo
- Matar a tantos enemigos como sea posible
- Crear propaganda (por ejemplo, filmando sucesos y publicándolos)
- Dañar psicológicamente al enemigo, para aterrorizarlo
- Hacer que el enemigo reaccione de manera exagerada para que cause daños colaterales que puedan ser utilizados para propaganda y movilizar a la población contra el enemigo.

Armas

Los francotiradores urbanos pueden utilizar una amplia variedad de armas para cumplir con su tarea. Depende del contexto y de la disponibilidad de las armas. Incluso un rifle de calibre 22 o una pistola de 9 mm con una mira puede ser útil para francotiradores a distancias más cortas. La mente del francotirador siempre debe estar abierta a nuevas ideas y tácticas.

Preparación de la operación

Para prepararse para la operación, el francotirador tiene que hacer lo mismo que en una emboscada. Esto se centrará en lo que es específico para una operación de francotirador urbano.

Aquí está una lista de lo que se debe hacer antes de una operación:

- Preparar múltiples rutas de inserción y extracción
- Crear una buena historia de tapadera para las autoridades, siempre estar tranquilo y ser educado
- Mezclarse con la población local (parecer un ciudadano normal, ocultar su arma, etc.).
- Planear una ruta para poder avanzar hacia y desde las posiciones de fuego, bajo la observación del enemigo y del público, sin levantar sospechas.
- Investigar la metodología forense del enemigo

Lugar para disparar

Elegir el lugar de tiro adecuado es esencial para una exitosa operación de francotirador urbano.

Elementos que deben ser considerados al elegir la ubicación:

- Elegir un lugar aislado donde nadie sea capaz de ver el francotirador al tomar el tiro
- Tener un obstáculo físico entre el francotirador y el blanco si es posible (por ejemplo, un río)
- La elección de un sito donde haya muchos lugares en los cuales un tiro sea posible (por ejemplo, la elección de un lugar donde existan dos edificios frente a frente por lo que las fuerzas de seguridad no sabrán de qué edificio proviene el disparo)
- Una ubicación que ofrezca buenas rutas de inserción y extracción
- Las azoteas exponen el francotirador a unidades aéreas

- El francotirador no debe disparar desde un lugar donde el tiro sea muy obvio o que sea muy perfecto

Camuflaje

Es importante que el francotirador urbano se camufle durante la operación.

Aquí hay algunas maneras en las que el francotirador camuflarse en una habitación:

- Estando de pie en la parte posterior de la habitación para ocultar el fogonazo
- Usar su entorno tanto como pueda: mover muebles, cerrar la cortina, etc.
- Poner mallas delante de las ventanas para poder ver el exterior y evitar que los extraños puedan ver el interior
- Uso de una pantalla para cubrirse y hacer agujeros para el barril y la mira únicamente

Escondite

Si el francotirador urbano planea permanecer en su posición por un período prolongado de tiempo, necesita fabricar un escondite. Él debe ser capaz de salir y entrar en el sitio sin ser visto. Él debe cubrir la entrada de las puertas con pantallas para evitar el cambio momentáneo de la luz que se puede ver del exterior. Debe cubrir sus movimientos dentro de la habitación. Una técnica es crear corredores que se utilizan para caminar dentro de la habitación colgando pantallas del techo o las paredes. Otra técnica es bloquear la ventana y dejar sólo un pequeño agujero para disparar. Otra técnica es crear un pequeño agujero en una pared. Puede hacer que sea un lugar confortable. Debe preparar una posición en donde pueda estar sentado si puede, ya que estar echado por periodos largos de tiempo puede generar cansancio

Una buena manera de encontrar un sitio de escondite es hacer una invasión a un domicilio. Una vez que una casa privada ha sido elegida como un lugar de tiro, un equipo de seguridad hace una entrada forzada y mantiene a los ocupantes como rehenes. Esto es sólo por un corto período, ya que la gente se dará cuenta de que los ocupantes están desaparecidos después de un tiempo. Un

vehículo también puede ser utilizado como una plataforma de tiro, pero este es un tema que será tratado más adelante en el libro.

Formas de observación

Mientras espera en el escondite, el francotirador urbano tendrá que observar sus alrededores.

Aquí hay algunas maneras de observar:

- Hacer un agujero en una pared y poner una mira telescópica en el agujero. Cuando no está en uso, el francotirador debe utilizar bolas de espuma pintada de negro para llenar el agujero.
- Hacer un agujero en una pared y poner una videocámara en el agujero para registrar la actividad enemiga. De esta manera, el francotirador no necesita estar presente y puede ver la grabación más tarde.
- Mediante el uso de un periscopio
- Hacerlo a plena luz del día mezclándose con la población, haciendo actividades comunes como ir al mercado o tomar un café y observar a las fuerzas enemigas
- Pagar a civiles para que observen en lugar del francotirador. por ejemplo, pagarles a estudiantes de una escuela para que informen sobre las fuerzas de seguridad o sobre su objetivo.

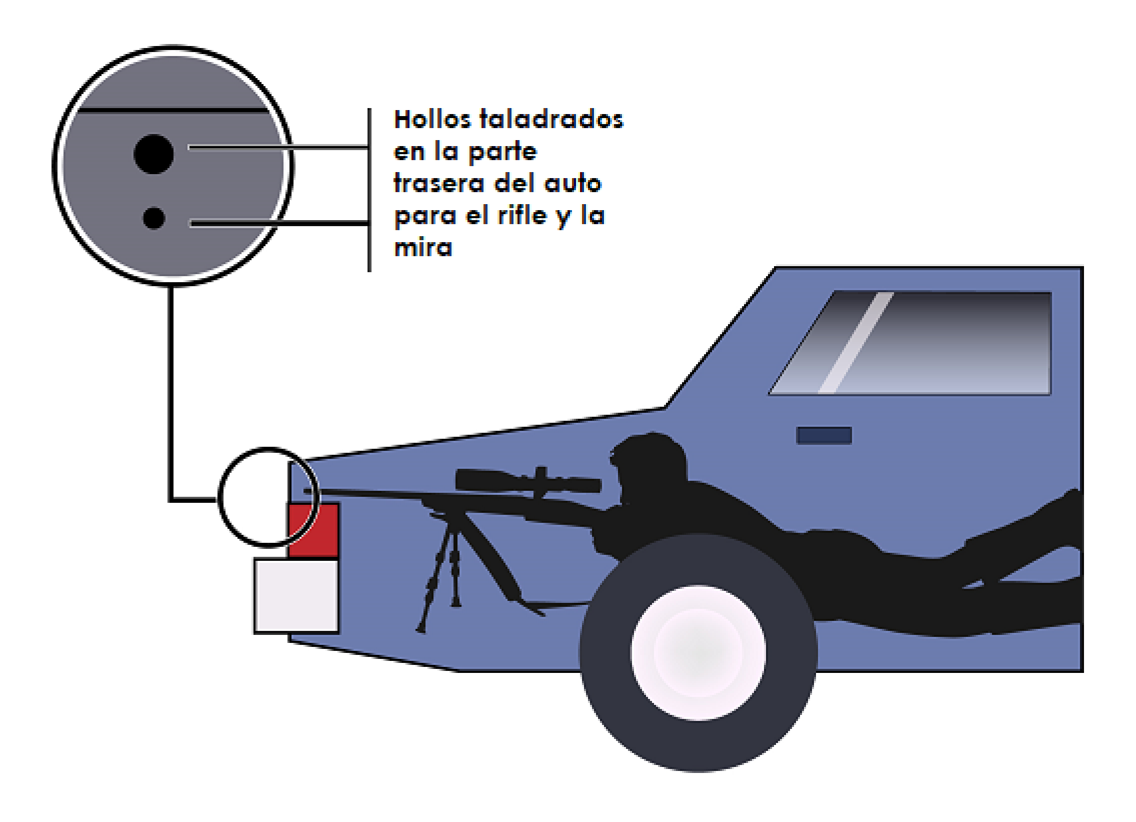
Actividades posteriores al tiro

Después del disparo, el francotirador tiene que disociarse de la escena del disparo y salir de la zona. Esto puede hacerse ya sea huyendo de la escena lo más rápido posible para llegar a un sitio seguro o simplemente alejándose y mezclándose con la población mientras abandona la zona.

Disparar desde un auto

Esta táctica fue utilizada por el IRA, los francotiradores de DC y los insurgentes iraquíes. El tirador dispararía simplemente desde el maletero de un auto. De esta manera, el baúl oculta el fogonazo, deja el humo en el maletero y el cartucho es expulsado dentro del maletero. Es fácil crear un lugar de tiro casi en

cualquier sitio, la ubicación del tirador es muy difícil de determinar para el enemigo y es fácil escapar posteriormente.



Aquí está una imagen de un maletero modificado de un coche que fue utilizado de esa manera:



Lo primero que tiene que hacer el francotirador es preparar su auto para la operación

Para hacer esto tiene que hacer lo siguiente:

- Tener las ventanas del auto teñidas
- Usar los parasoles si es necesario
- Modificar el asiento trasero del coche de manera que pueda ser levantado para que el tirador sea capaz de arrastrarse hasta el maletero del auto
- Hacer un agujero en el maletero del auto para poder hacer el disparo o quitar una de las luces traseras del coche o encontrar una manera de bajar el parachoques para tomar el tiro y luego poner el parachoques de nuevo en su lugar. Nota: Un agujero constituye una prueba fundamental para las fuerzas de seguridad si se descubre
- Instalación de colchones en el maletero para absorber el ruido del rifle
- Cuando no se dispara, ocultar los agujeros
- Usar un auto robado o una placa falsa / robada durante la operación
- La parte trasera del cauto puede ser blindada para proteger al tirador contra la respuesta del enemigo

Acciones durante la operación

Un conductor y un tirador llegarían al lugar de tiro designado. El tirador simplemente se desplazaría hacia el maletero, tomaría posición con el rifle y tomaría el tiro. Finalmente, el conductor simplemente se alejaría lentamente de la zona. Por supuesto, la operación todavía tiene que ser cuidadosamente planificada antes de la ejecución, al igual que cualquier emboscada. Se recomienda utilizar un vehículo robado para que la operación no tenga ningún vínculo con las personas implicadas.

Secuestro y rescate

Hay 7 etapas en un secuestro:

1. Preparación y reconocimiento
2. El secuestro
3. La toma de rehenes y el interrogatorio
4. Propaganda
5. Negociación
6. Recoger el dinero y liberar al rehén.
7. Dispersión del dinero

Preparación y Reconocimiento

La decisión más importante en un secuestro es la selección del objetivo.

Los principales factores para seleccionar un objetivo son:

- La familia o la empresa es lo suficientemente rica para pagar un gran rescate y que tan propensos estén a pagar el rescate. El carácter de otros miembros de la familia o de la empresa también puede ser una consideración que se debe tener en cuenta.
- La vulnerabilidad del objetivo: su estilo de vida, la publicidad vinculada al objetivo, la previsibilidad de sus movimientos, su actitud con respecto a las precauciones y la

seguridad, y la protección que tenga en su hogar en el trabajo y cuando se encuentra en movimiento.

- En los secuestros políticos, serán importantes las perspectivas de publicidad, la posible ventaja que genere sobre el gobierno y la posible extracción de información.

Para el reconocimiento, los miembros deben reunir la siguiente información:

- Antecedentes del objetivo
- Su carácter
- Su estado de salud (por ejemplo, si necesita medicamentos)
- Sus puntos fuertes y débiles.
- Sus movimientos y seguridad
- Su trabajo
- Su hogar
- Hora de su salida y regreso del trabajo
- Las rutas que toma
- El coche que conduce
- Qué hace en su tiempo libre
- Lugares donde pasa sus vacaciones
- Las entradas, salidas y los alrededores de su casa
- Horas de congestión del tráfico
- Número de personas que están dentro de la casa
- Número y ubicación de los guardias
- Número de pisos y habitaciones
- Ubicación de fusilera
- Horas de entrada y salida de los individuos
- Estacionamiento interior

Es necesario hacer un expediente de la familia del objetivo, amigos, socios comerciales, asesores legales y otros que se crean que podrían resultar útiles durante la negociación.

Esto será seguido por un reconocimiento detallado en el campo, primero para seleccionar la mejor ocasión para el secuestro, y luego para examinar el sitio elegido en detalle, los hábitos de los guardias y la seguridad involucrada.

En caso de un secuestro en la carretera, se pueden hacer ensayos y también el seguimiento del viaje del objetivo hacia y desde el trabajo.

El secuestro

El objetivo es generalmente el más vulnerable cuando está en el camino hacia o desde el trabajo, bastante cerca de su casa u oficina, ya que es difícil que cambie su ruta, incluso si el objetivo cambia su horario o el auto que utiliza. Las calles estrechas son mejores que las anchas ya que en las anchas, un conductor entrenado puede tomar acciones evasivas.

Hay muchas variaciones posibles. Si el objetivo camina desde su puerta principal a un garaje exterior, este puede ser el punto de acceso más fácil. Si la víctima es vulnerable caminando, un solo coche podría ser todo lo que se necesita.

El secuestro en la casa de la víctima es mucho más difícil y por lo general implica la entrada por medio de algún engaño. Por ejemplo: entregando un paquete. Esto no debe intentarse si el objetivo está preparado para tal amenaza y toma las precauciones necesarias.

También se pueden utilizar trucos. Los secuestradores pueden disfrazarse de policías y establecer un punto de control, también pueden recrear un accidente para bloquear el camino del auto del objetivo, etc.

Retención de rehenes

La zona de retención puede ocultarse para ser menos vulnerable a los registros de las fuerzas de seguridad o puede estar en una sala normal, en cuyo caso la víctima tendrá los ojos vendados y los oídos tapados permanentemente para asegurarse de que el objetivo no recuerde ningún detalle

de la zona de retención o del equipo que retiene al rehén, lo que podría ser útil para las fuerzas de seguridad una vez que el rehén sea liberado.

Custodiar al rehén es una tarea riesgosa porque pueden ser atrapados en una redada policial o porque el rehén liberado puede ser capaz de identificarlos más tarde, ya sea por su voz o por su cara/ojos. Los guardias deben ser miembros de bajo nivel en la organización o ser prescindibles. Los guardias deben saber la menor información posible sobre la operación. Los guardias podrían incluso ser contratados sin darles información de quién los está contratando.

Interrogatorio del rehén

El interrogatorio del rehén se puede hacer para extraer información útil o para discutir los puntos que surjan durante la negociación.

El uso de la tortura física incrementará el odio y al final sólo ayudará al bando opuesto. Hay técnicas más sutiles y eficaces que son las técnicas de desorientación mental. Estas técnicas consisten en la humillación y la degradación; mediante la negación del sueño y la comida, a través de la continua restricción de la vista y el taponamiento del oído o por la alternancia entre períodos de ruido y luz y otros períodos de silencio y oscuridad totales. Es probable que el interrogador deba permanecer mucho tiempo con el rehén para construir una relación de dependencia psicológica, ya que el rehén depende del interrogador para la comida, el agua y el contacto humano. Esto puede convertirse en una relación que puede ser útil para el interrogador.

Un tipo de información útil que debe ser recolectada es la información para chantajear al rehén en el futuro. Esta información se puede utilizar para asegurarse de que el rehén no proporcione información a las fuerzas de seguridad sobre lo que se vio o escuchó durante la operación de secuestro o para utilizarlo como palanca contra el rehén en el futuro.

Propaganda

El objetivo principal de los secuestros políticos podría ser la propaganda. Si ese es el caso, los secuestradores pueden solicitar la difusión de un manifiesto, la liberación de prisioneros, el pago de un rescate u otras demandas políticas.

Fotografías o videos pueden ser enviados a periodistas amistosos indicando cual es la organización. Los periodistas seleccionados también podrían visitar la zona de retención utilizando precauciones extremas.

Las intenciones políticas también podrían ser ocultadas para evitar la intervención del gobierno hasta que el rescate haya sido pagado.

Si los secuestradores están buscando dinero, querrán evitar la publicidad con la esperanza de que la familia del objetivo pueda llegar a un acuerdo sin involucrar a la policía o incluso para que el público nunca lo sepa.

Negociación

La primera llamada o mensaje escrito deberá incluir una advertencia de no informar a las autoridades. También sirve para dominar psicológicamente la situación desde el principio. La primera persona en ser informada del secuestro debe ser escogida inteligentemente. Los secuestradores deben exigir el pago inmediato del rescate mientras la familia o la empresa del objetivo está en estado de shock y antes de que se den cuenta de que el objetivo no será asesinado a toda prisa ya que la intención principal es recibir un rescate.

Los secuestradores deberían tener una idea de cuánto puede pagar la familia o la empresa del objetivo. Deben pedir más para tener algo de espacio en la negociación. También podrían elegir una suma razonable con la esperanza de obtener una solución inmediata.

La reacción a la respuesta en caso de que declaren una incapacidad para satisfacer la demanda debe ser dura y amenazante.

Si la familia o la empresa no entra en pánico, los secuestradores tienen que prepararse para un largo viaje, y su principal preocupación debe ser mantener a las fuerzas de seguridad fuera de las negociaciones y asustar a los negociadores para que utilicen un medio de comunicación que no esté intervenido. Ambas partes probablemente acuerden usar los mismos negociadores para toda la negociación para que se conozcan entre sí.

Recolectar el dinero y liberar a la víctima

Recoger el dinero es la tarea más peligrosa. El dinero y el rehén no deben intercambiarse simultáneamente. A menos que los secuestradores estén preocupados de que las fuerzas de seguridad estén sobre ellos y piensen que vale la pena el riesgo al conformarse rápidamente con un intercambio si eso es todo lo que la familia o compañía está dispuesta a aceptar.

Una de las principales preocupaciones es la capacidad del dinero de ser rastreado. Los secuestradores deben exigir billetes de pequeñas denominaciones, sin números consecutivos para evitar ese problema.

La principal preocupación es garantizar que el traspaso de dinero no sea objeto de una emboscada o de vigilancia por parte de la policía. Incluso si los negociadores no contactaron a las fuerzas de seguridad, es posible que las fuerzas de seguridad estén interceptando las comunicaciones sin que los negociadores lo sepan.

Una manera de contrarrestar este problema es hacer una serie de búsqueda del tesoro en un complicado plan para dejar el dinero, con cada lugar siendo vigilado para asegurarse de que la persona que deja el dinero no está siendo seguido.

Los secuestradores quieren asegurarse de que no hay riesgo de una emboscada, que no son vistos por las fuerzas de seguridad y que se remueva cualquier rastreador que podría conducir a ellos.

Una forma típica de recaudar dinero:

El portador de dinero se instruye a ir con el dinero dentro una maleta a un baño público donde recogerán el primer conjunto de instrucciones. Esto le instruye a ir a un lugar especificado para tomar un auto robado e ir a un tercer lugar, donde debe caminar durante mucho tiempo para llegar a su destino final. Sólo cuando es seguro que el portador no está siendo seguido, los secuestradores se muestran a sí mismos para tomar el dinero y salir con el auto robado. Los secuestradores entonces van a otro lugar donde cambian a otro auto para evitar que el portador informe la descripción del primer auto a las fuerzas de seguridad.

Dispersión del dinero

Los secuestradores pueden ser fácilmente identificados si son vistos con mucho dinero en efectivo para gastar. La primera tarea después de conseguir el dinero debe ser asegurarse de que es genuino. Los secuestradores deben esperar hasta que este paso esté terminado antes de liberar al rehén. El dinero necesita ser dispersado tan pronto como sea posible después de la operación para evitar este problema. Una manera de hacerlo es gastar el dinero lejos de su ubicación. Otra forma de hacerlo es gastar el dinero en pequeñas cantidades a la vez.

Técnicas de lucha contra el secuestro

El enemigo podría ser entrenado para resistir los secuestros. El objetivo intentará recordar toda la información posible sobre los secuestradores y del secuestro para ayudar a las fuerzas de seguridad después del hecho.

Aquí están las cosas que el objetivo tratará de recordar y que los secuestradores tienen que tener en mente, ya sea para evitar que el objetivo de recoger información útil o desinformar:

- ¿Cómo están vestidos los secuestradores?
- ¿Cuántas voces se escuchan?
- ¿Qué lenguaje utilizan los secuestradores y si hay algún acento?
- ¿Los nombres utilizados?
- ¿Cuántos giros hubo en la ruta de extracción?
- ¿Cuáles son los ruidos de la calle?
- ¿El vehículo utilizó calles de la ciudad o autopistas?
- ¿Cuánto tiempo duró la extracción?
- ¿Cuáles son los ruidos provenientes de la zona de retención?

- ¿Cuáles son los ruidos provenientes de la zona de espera?
- ¿Hay algún olor específico?
- ¿Hay otros rehenes?

El objetivo también intentará colocar pruebas en el vehículo y en la zona de retención. Puede usar saliva, sangre o cabello y plantarlo alrededor para ayudar a las fuerzas de seguridad a reunir evidencia durante su investigación. Otro truco que el objetivo puede utilizar es tener un buen comportamiento para incitar la complacencia. Él hará lo que se le dice para bajar la vigilancia de los guardias y tratar de escapar cuando la oportunidad se muestre. Los objetivos también pueden intentar crear una relación con un guardia con el fin de manipularlo. Un último truco de una persona entrenada puede ser fingir un problema de salud para ralentizar a los secuestradores o presionarlos para que lo liberen antes, lo que puede llevar a errores fatales de los secuestradores.

Ventajas y desventajas de los secuestros

Ventajas:

- Los secuestradores tienen la iniciativa: pueden planificar cada paso de la operación y tener alternativas para eventos inesperados.
- Los secuestradores saben dónde están todos y pueden vigilar a la policía y a los negociadores
- Los secuestradores están dispuestos a matar al objetivo, mientras que la policía se ha autoimpuesto restricciones
- Los secuestradores saben que la mayoría de las familias y empresas pagarán en lugar de permitir que asesinen al objetivo y que la mayoría de las operaciones de secuestro son exitosas

Desventajas:

- Las operaciones de secuestro son costosas
- Los secuestradores no recibirán el dinero si el rehén es asesinado

- Los secuestradores deben demostrar a la familia o compañía que el rehén está vivo antes de que se les pague el rescate
- El tiempo está del lado de la policía, cada día aumenta las oportunidades de detección ya que cada día la policía acumula pruebas
- Los secuestros pueden durar meses e incluso años antes de que el rehén sea liberado.

-

Conclusión

“Cuando la injusticia se convierte en ley, la resistencia se convierte en una obligación”

La tiranía puede y debe ser resistida. Este libro mostró cómo un pequeño grupo de individuos puede mantenerse a la altura de una fuerza muy superior. Lo más importante que debe recordarse de este libro es que la planificación meticulosa, la buena moral, el conocimiento y la iniciativa son las claves del éxito. La democracia y la libertad deben protegidos a toda costa, ya que constituyen el núcleo de la naturaleza humana.